



Sistem Informasi Geografis Peta Interaktif Pariwisata Kabupaten Pati berbasis Sistem

Moh Ferdio Arifianto Saputro
Universitas PGRI Semarang

Bambang Agus Herlambang
Universitas PGRI Semarang

Ahmad Khoirul Anam
Universitas PGRI Semarang

Alamat: Jl. Sidodadi Timur Jalan Dokter Cipto No.24, Karangtempel, Kec. Semarang Tim., Kota
Semarang, Jawa Tengah
Email: jrpel58@email.com

Abstract. *The development of information technology, especially Geographic Information Systems (GIS), has made a significant contribution to improving tourism services in various regions. This research aims to analyze the level of user satisfaction with the GIS-based Pati Regency Tourism Interactive Map Application. The research method was carried out through collecting survey data from application users which involved respondents from various levels of society.*

This application is designed to provide comprehensive and up-to-date information regarding tourism destinations, facilities and travel routes in Pati Regency. Users can take advantage of interactive features to plan tourist trips more efficiently. Using questionnaires and interviews, this research evaluates user satisfaction with the user interface, information availability, data accuracy, and ease of use of the application.

Keyword: *Pariwisata, Kabupaten Pati, WebGis*

Abstrak Pengembangan teknologi informasi, khususnya Sistem Informasi Geografis (SIG), telah memberikan kontribusi signifikan dalam meningkatkan pelayanan pariwisata di berbagai daerah. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis tingkat kepuasan pengguna terhadap Aplikasi Peta Interaktif Pariwisata Kabupaten Pati yang berbasis SIG. Metode penelitian dilakukan melalui pengumpulan data survei dari pengguna aplikasi yang melibatkan responden dari berbagai lapisan masyarakat.

Aplikasi ini dirancang untuk memberikan informasi yang komprehensif dan terkini mengenai destinasi pariwisata, fasilitas, serta rute perjalanan di Kabupaten Pati. Pengguna dapat memanfaatkan fitur interaktif untuk merencanakan perjalanan wisata dengan lebih efisien. Dengan menggunakan kuesioner dan wawancara, penelitian ini mengevaluasi kepuasan pengguna terhadap antarmuka pengguna, ketersediaan informasi, keakuratan data, dan kemudahan penggunaan aplikasi.

Kata kunci: Pariwisata,Kabupaten Pati,WebGis

LATAR BELAKANG

Pariwisata merupakan fenomena yang saat ini sedang populer untuk dikembangkan sebagai penghasil devisa Negara dari non migas, karena industry pariwisata relatif tidak menimbulkan polusi atau pun kerusakan lingkungan[1]. Pengertian tentang pariwisata sudah banyak diulas oleh beberapa ahli[2],”Pariwisata Adalah Pisau Bermata Dua,” *JIP (Jurnal Inovasi Penelitian)*, <https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/download/923/723>. Pariwisata merupakan salah satu sektor yang memiliki peran strategis dalam pengembangan suatu daerah, baik dari segi ekonomi maupun sosial. Kabupaten Pati, sebagai salah satu daerah di Indonesia, memiliki potensi pariwisata yang kaya akan keindahan alam, budaya, dan sejarah. Untuk meningkatkan pelayanan kepada wisatawan dan masyarakat lokal, pemanfaatan teknologi informasi, khususnya Sistem Informasi Geografis (SIG), menjadi suatu kebutuhan yang penting.

Dalam konteks ini, Pemerintah Kabupaten Pati telah mengembangkan Aplikasi Peta Interaktif Pariwisata berbasis SIG. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan informasi yang lebih akurat, cepat, dan mudah diakses mengenai destinasi pariwisata di Kabupaten Pati. Tujuan utama dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk meningkatkan kepuasan pengguna dalam memanfaatkan informasi pariwisata.

Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis kepuasan pengguna terhadap Aplikasi Peta Interaktif Pariwisata Kabupaten Pati berbasis SIG. Melalui pemahaman tingkat kepuasan pengguna, kita dapat mengevaluasi sejauh mana aplikasi ini berhasil memenuhi kebutuhan dan harapan mereka. Evaluasi ini tidak hanya bermanfaat untuk pengembang aplikasi, tetapi juga bagi pihak terkait, seperti Pemerintah Kabupaten Pati dan pelaku pariwisata.

METODE PENELITIAN

Pada Penelitian ini, data ini dibagi menjadi dua, yaitu data spasial dan data non spasial. data spasial merupakan data dalam bentuk grafis yang menunjukkan ruang lokasi atau tempattempat di permukaan bumi serta data non spasial data yang memberi penjelasan atau deskripsi atas setiap objek di permukaan bumi [3], Sedangkan data non spasial adalah data yang merepresentasikan aspek-aspek deskriptif dari fenomena yang

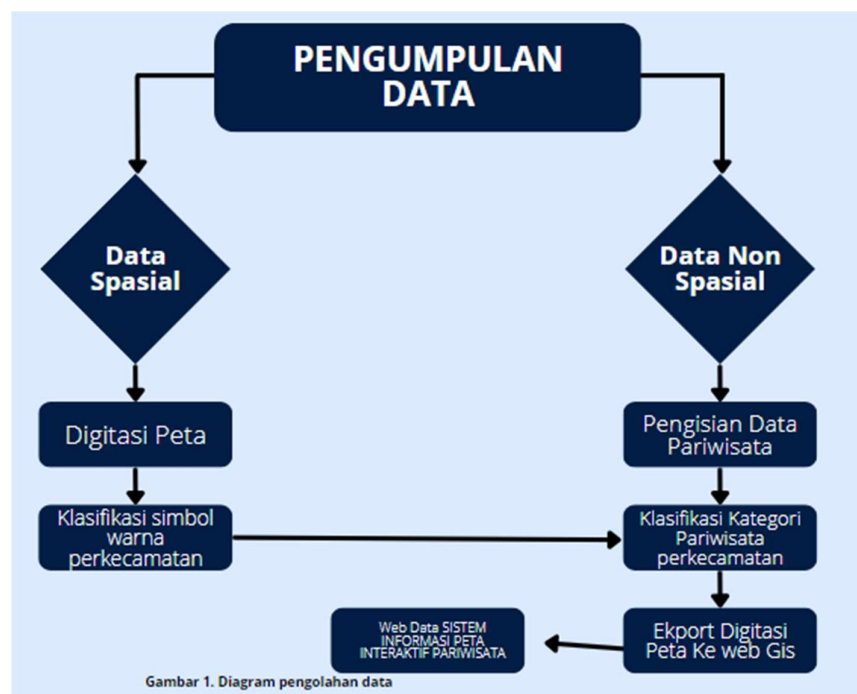
diteliti, seperti nama Kecamatan yang diperoleh dari Dinas Kemudahan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Pati yang kita peroleh dari website BPS Kab Pati. [4]

a) Metode Pengumpulan Data

Data yang digunakan pada penelitian ini didapatkan dari data website Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Pati tentang Peta Interaktif tiap kecamatan di Kabupaten Pati tahun 2020-2021. Data yang telah didapatkan akan masuk kedalam proses pengolahan data agar didapatkan data yang sesuai dengan kebutuhan analisis dan sistem.

b) Metode Pengolahan Data

Data yang telah dikumpulkan sebelumnya, perlu dilakukan pengolahan sebelum masuk kedalam sistem yang akan dikembangkan. Penulis mendapatkan data Pariwisata berdasarkan jenis objek pariwisata mulai dari Wisata Alam, Wisata Sejarah, Wisata Religi, Wisata Edukasi dan Wisata Buatan. Setelah didapatkan jumlah Pariwisata per jenis objek pariwisata, dilakukan penjumlahan berdasarkan kecamatan. Alur pengumpulan data sampai masuk kedalam sistem yang dikembangkan digambarkan dengan diagram alur sebagai berikut :



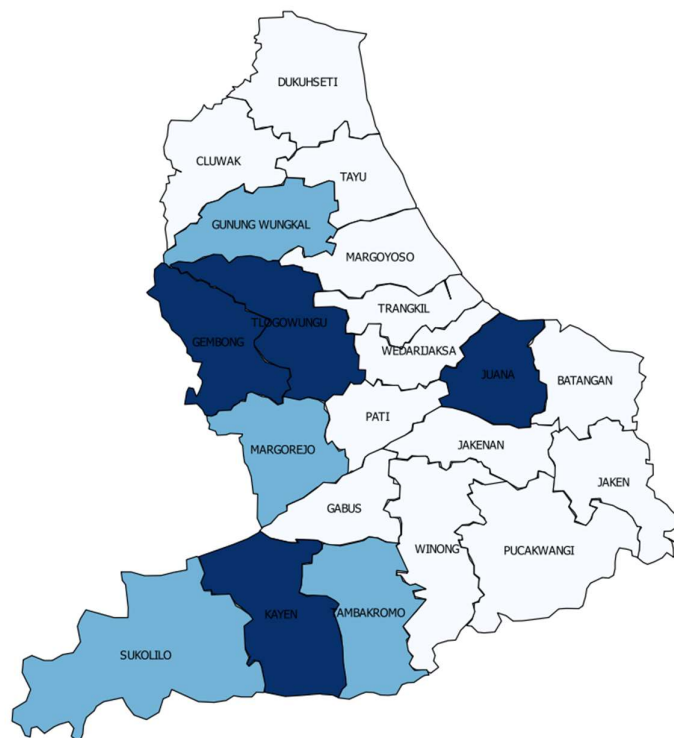
HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam Mengimplementasikan Project SIG tersebut, dibutuhkan data untuk menjadi bahan yang nantinya akan diproses menjadi sebuah informasi. Data yang dibutuhkan berupa data spasial dan data non spasial.

a. Data Spasial

Data spasial merupakan data dalam bentuk grafis yang menunjukkan ruang lokasi atau tempat-tempat di permukaan bumi serta data non spasial data yang memberi penjelasan atau deskripsi atas setiap objek di permukaan bumi. Berikut adalah Titik koordinat dan Peta Konvensional di wilayah Kabupaten Pati.

- Titik Koordinat
--7.013473, 111.297913 kanan bawah
-7.020288, 110.754090 kiri bawah
-6.394264, 110.810395 kiri atas
-6.388117, 111.320140 kanan atas
- Peta Konvensional Kabupaten Pati



Gambar 2. Peta Konvensional Kabupaten Pati

b. Data Non Spasial

Data Non Spasial Berisi Tentang Data deskriptif pariwisata kabupaten Pati per kecamatan dari tahun 2020-2021 yang disajikan dalam bentuk tabel

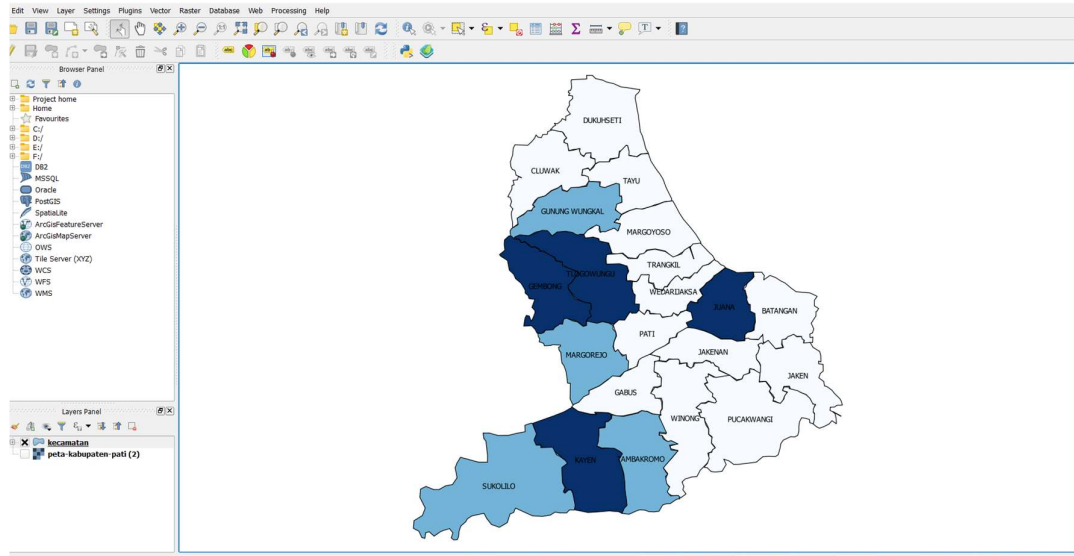
Jumlah Objek Wisata Menurut Kecamatan di Kabupaten Pati Tahun 2021

No.	Kecamatan	Jenis Objek Wisata					Jumlah
		Wisata Alam	Wisata Sejarah	Wisata Religi	Wisata Edukasi	Wisata Buatan	
1.	Sukolilo	2	-	1	-	-	3
2.	Kayen	4	-	1	-	2	7
3.	Tambakromo	1	-	1	1	-	3
4.	Winong	-	-	-	-	-	-
5.	Pucakwangi	1	-	-	-	-	1
6.	Jaken	-	-	-	-	-	-
7.	Jakenan	-	-	-	-	-	-
8.	Batangan	-	-	-	-	1	1
9.	Juwana	1	1	2	2	-	6
10.	Pati	-	2	-	-	-	2
11.	Gabus	-	-	-	-	-	-
12.	Margorejo	-	1	-	2	-	3
13.	Gembong	5	-	-	-	-	5
14.	Tlogowungu	4	1	-	-	1	6
15.	Wedarijaksa	-	-	-	-	-	-
16.	Trangkil	1	-	-	1	-	2
17.	Margoyoso	-	-	2	-	-	2
18.	Gunungwungkal	4	-	-	-	-	4
19.	Cluwak	1	-	-	-	-	1
20.	Tayu	2	-	-	-	-	2
21.	Dukuhseti	2	-	-	-	-	2
Jumlah 2021		28	5	7	6	4	50
Jumlah 2020		18	4	7	3	2	34

Sumber : Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Pati

1. Digitasi Peta

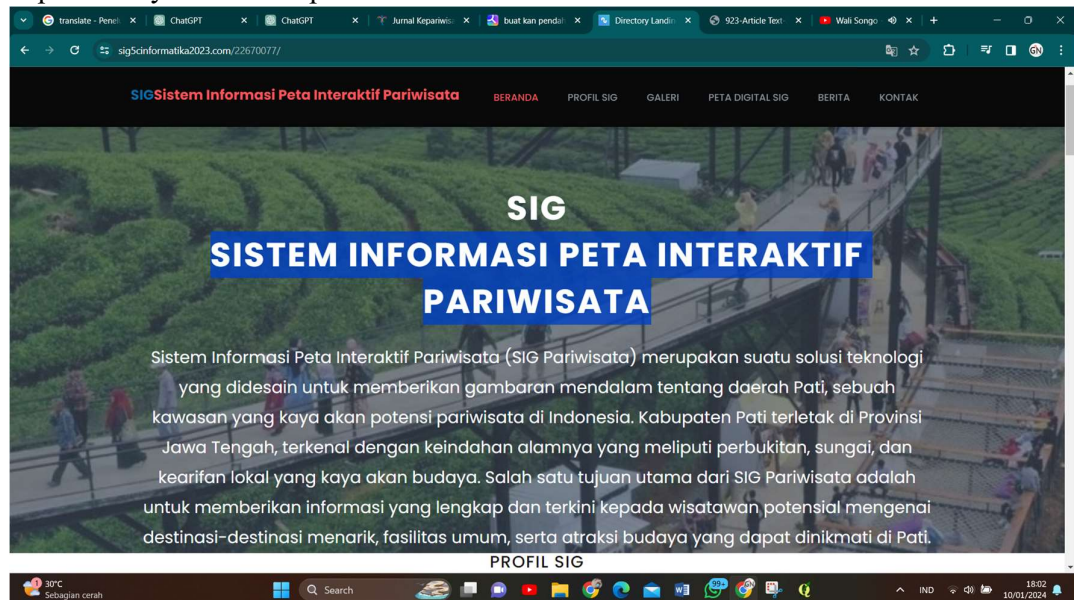
Dalam penelitian ini, digitasi peta adalah pembuatan peta digital Kabupaten Pati dengan menggunakan aplikasi QGIS serta menginputkan data yang telah diperoleh dari web BPS Kabupaten Pati sebagai bahan pendukung data yang telah ada.



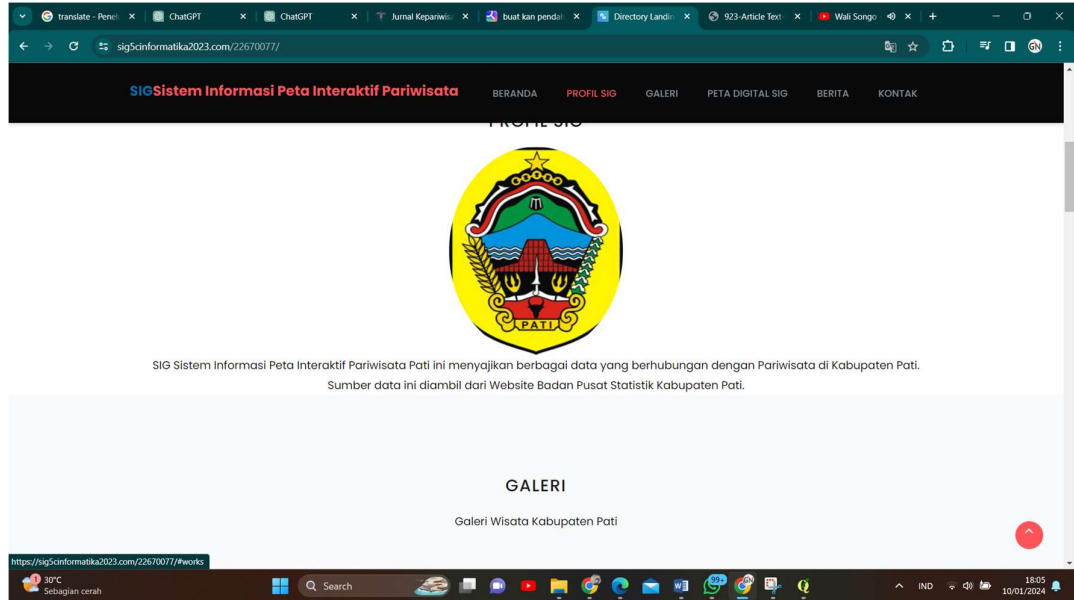
Gambar 3. Hasil Digitasi Peta

2. Hasil Design Website

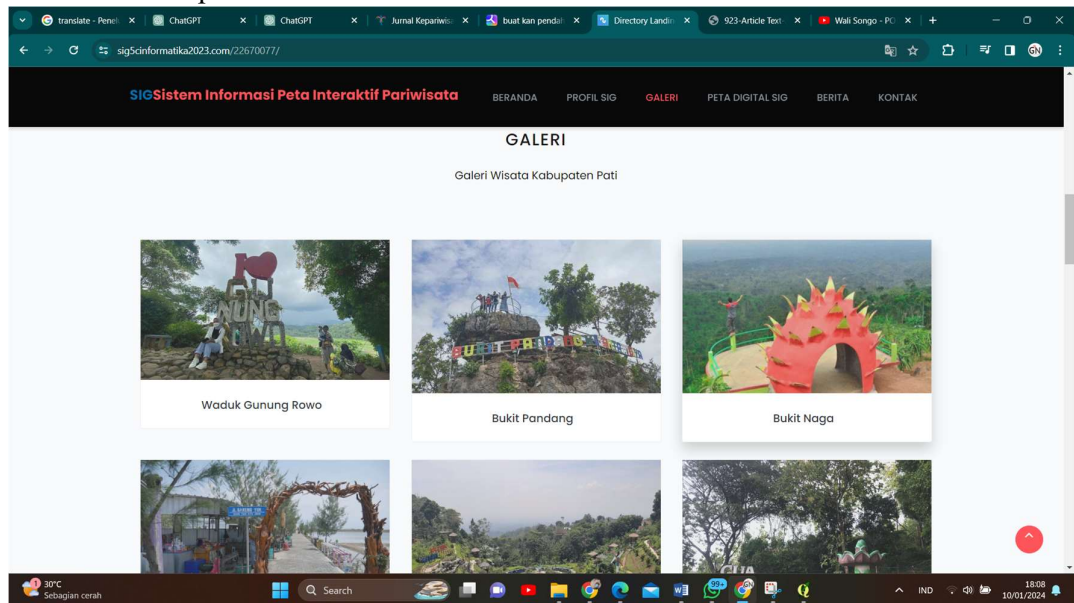
Setelah proses digitasi dan penginputan data selesai, maka dilakukan penginputan peta digitasi kedalam website yang kemudian dijadikan tampilan media informasi kepada masyarakat. Tampilan website



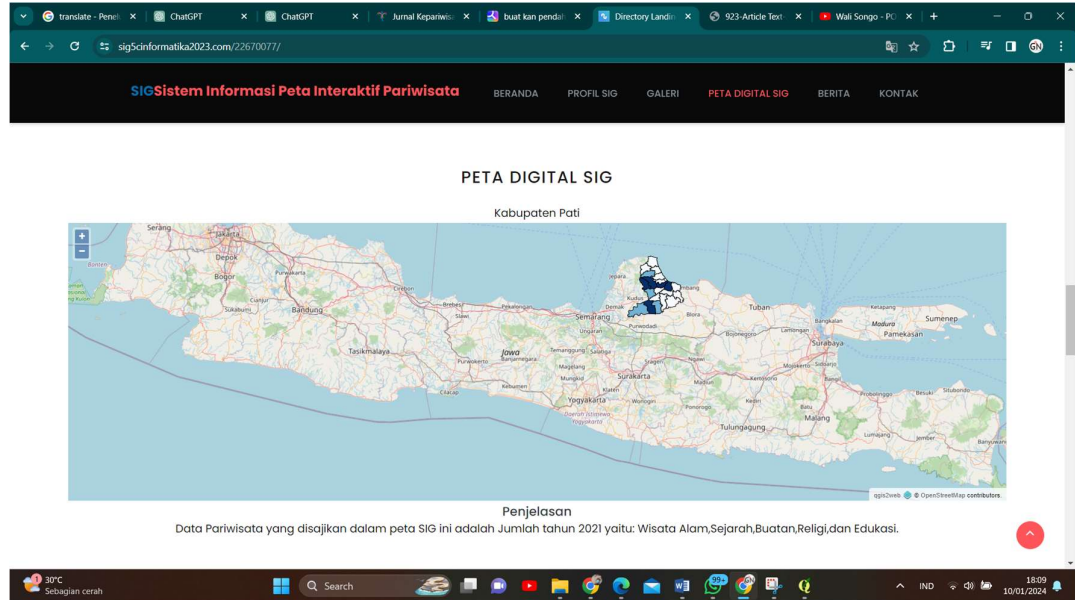
Gambar 4. Tampilan Beranda Pada WebGis



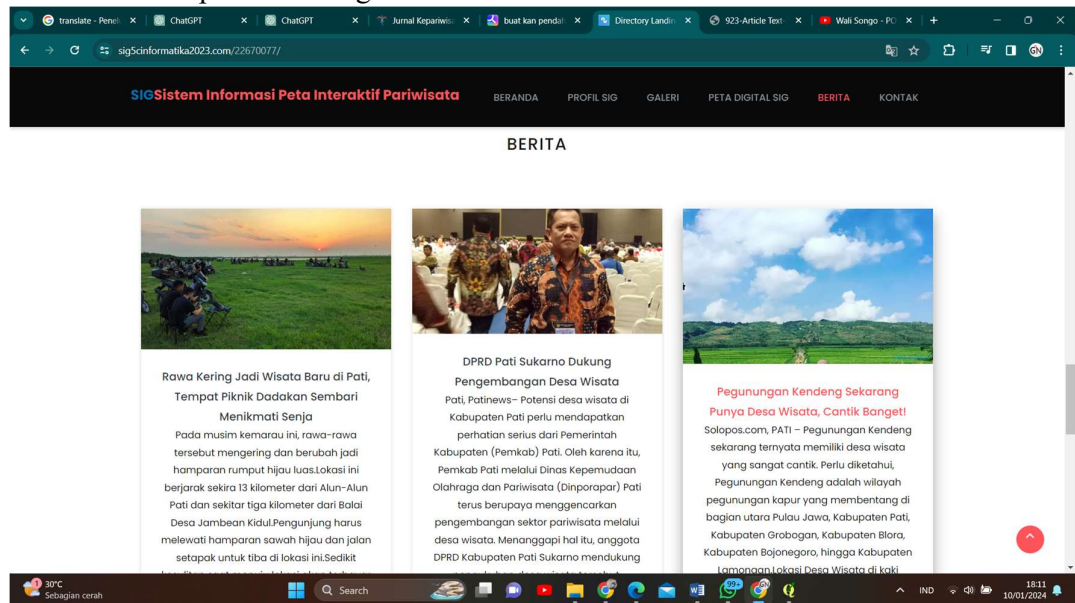
Gambar 5. Tampilan Profil SIG Pada WebGis



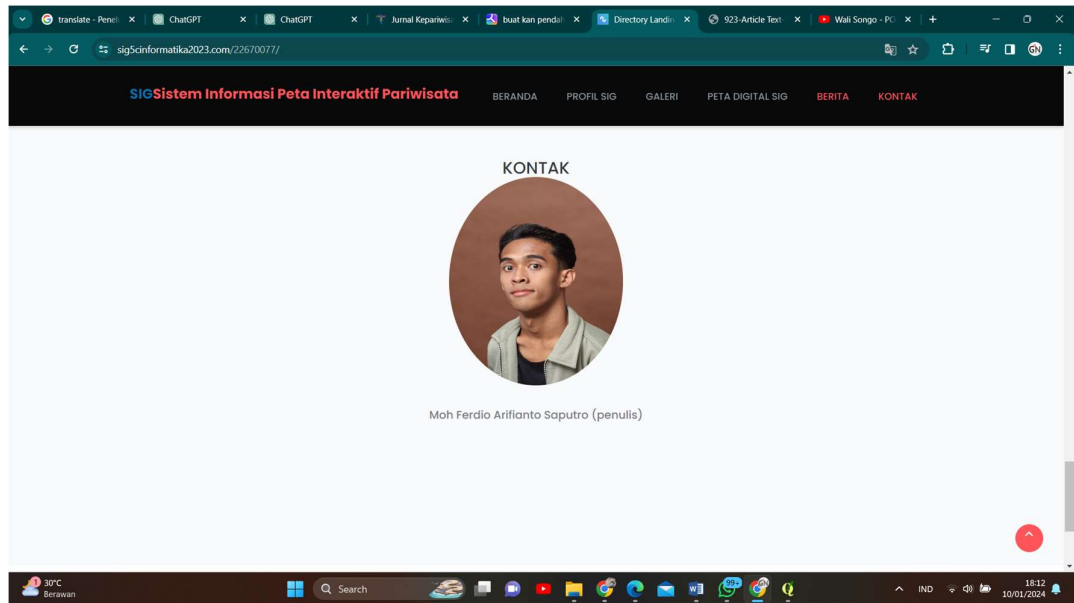
Gambar 6. Tampilan Galeri Pada WebGis



Gambar 7. Tampilan Peta Digital SIG Pada WebGis



Gambar 8. Tampilan Berita Pada WebGis



Gambar 9. Tampilan Peta Pada WebGis

KESIMPULAN DAN SARAN

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis tingkat kepuasan pengguna terhadap Aplikasi Peta Interaktif Pariwisata Kabupaten Pati yang berbasis Sistem Informasi Geografis (SIG). Aplikasi ini dirancang untuk memberikan informasi komprehensif tentang destinasi pariwisata, fasilitas, dan rute perjalanan di Kabupaten Pati, dengan tujuan meningkatkan pelayanan kepada wisatawan dan masyarakat lokal.

DAFTAR PUSTAKA

Aplikasi PETA INTERAKTIF KABUPATEN BANYUMAS BERBASIS flash SEBAGAI media PROMOSI PARIWISATA | Hari | Jurnal Geodesi Undip. (n.d.). UNDIP E-JOURNAL SYSTEM PORTAL.
<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/geodesi/article/view/9897/9616>

Jumlah Objek Wisata Menurut Kecamatan Di Kabupaten Pati Tahun 2021. (2023, February 1). <https://data.jatengprov.go.id/dataset/jumlah-objek-wisata-menurut-kecamatan-di-kabupaten-pati-tahun-2021>

Pembuatan PETA Interaktif sebagai media Pembelajaran Zona Maritim Berbasis website. (n.d.). Theses and Dissertations Repository | ETD UGM. <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/216790>

Riani, Ni Ketut. (2021). PARIWISATA ADALAH PISAU BERMATA 2. Bali: Jurnal Inovasi Penelitian.

Sistem informasi geografis pariwisata. (n.d.). SIMKI UN PGRI Kediri. <https://simki.unpkediri.ac.id/detail/14.1.03.03.0043>