



ANALISIS DAMPAK KASUS JUDI ONLINE TERHADAP KESENJANGAN ANAK MUDA DI DICIKUTRA HIGH LAND.

Ageng Saepudin Kanda¹

Universitas Teknologi Digital

Feri Aziz²

Universitas Teknologi Digital

¹⁻². Manajemen, Ekonomi, Universitas Teknologi Digital, Bandung, Indonesia

Email: ¹agengsaepudin@digitechuniversity.ac.id. ²feri10121953@digitechuniversity.ac.id.

Abstrak. *In the current digital era, information technology has a huge impact on all aspects of life, including people's behavior patterns and social interactions. Currently internet network access covers all groups and all levels. One of the impacts of advances in technology and communication today is a very broad form of online gambling, also known as online gambling. Initially there was only technology that allowed online games or games that could be accessed via smartphone connected to the internet. However, over time this has developed into a form of gambling that can bring profits to the players. Therefore, looking at the problem formulation, there is a problem formulation, namely what are the impacts and factors resulting from online gambling and how to prevent it. This research uses a qualitative method with the data collection method in this research involving an interview and observation system. The results of this research show the impact of gambling, namely damage to the brain, which causes stress and depression, as well as symptoms such as emotional stress for no reason, loss of enthusiasm, and lack of enthusiasm to live life due to the impact of prolonged stress. To overcome online gambling addiction, it is recommended not to play online gambling games, delete gambling accounts, and focus on practicing religion*

Keywords: *Gambling, Online, Impact, Technology, Society*

Abstrak. Di era digital saat ini, teknologi informasi memberikan dampak yang sangat besar Seluruh aspek kehidupan, termasuk pola perilaku dan interaksi sosial masyarakat. Saat ini akses jaringan internet sudah mencakup semua kalangan dan semua lapisan. Salah satu dampak kemajuan teknologi dan komunikasi saat ini sangatlah luas Suatu bentuk perjudian online, juga dikenal sebagai perjudian online. Awalnya hanya ada teknologi Izinkan game online atau permainan yang dapat diakses melalui smartphone Terhubung dengan internet. Namun, seiring berjalannya waktu hal ini berkembang menjadi salah satu bentuk perjudian yang dapat mendatangkan keuntungan bagi pemainnya. Maka dari itu melihat dari rumusan masalah tersebut terdapat rumusan masalahnya yaitu bagaimana dampak dan faktor akibat perjudian online serta bagaimana cara pencegahannya. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan Metode pengumpulan data dalam penelitian ini melibatkan sistem wawancara dan observasi. Hasil dari penelitian kali ini terdapat dampak dari perjudian ini yaitu kerusakan pada otak, yang menyebabkan dampak stres dan depresi, serta gejala-gejala seperti tekanan emosional tanpa sebab, kehilangan semangat, dan kurang semangat untuk menjalani kehidupan akibat dari dampak stres yang berkepanjangan. Untuk mengatasi kecanduan judi online, disarankan untuk tidak memainkan permainan judi online, menghapus akun judi, dan fokus menjalankan agama

Kata Kunci: Judi, Online, Dampak, Teknologi, Masyarakat.

PENDAHULUAN

Di era digital saat ini, teknologi informasi memberikan dampak yang sangat besar Seluruh aspek kehidupan, termasuk pola perilaku dan interaksi sosial masyarakat. Saat ini akses jaringan internet sudah mencakup semua kalangan dan semua lapisan. Masyarakat, termasuk orang dewasa, remaja, dan bahkan anak-anak, memahami prinsip-prinsip ini Teknologi

Internet. Ada banyak alasan mengapa banyak orang merasakan hal itu dalam hidup mereka. Berkat layanan internet, segalanya menjadi lebih sederhana. Internet memfasilitasi dalam banyak hal. Seluruh aspek kehidupan manusia seperti pendidikan, ekonomi, interaksi sosial, akses terhadap informasi dan tentu saja itu komunikasi. Internet memang memberikan banyak kemudahan dalam kehidupan manusia. Namun seiring berkembangnya zaman, kegunaannya semakin banyak. Internet berpotensi disalahgunakan oleh pihak-pihak tertentu untuk mendapatkan keuntungan pribadi (Wahfidz Addiyansyah, 2023).

Salah satu dampak kemajuan teknologi dan komunikasi saat ini sangatlah luas. Suatu bentuk perjudian online, juga dikenal sebagai perjudian online. Awalnya hanya ada teknologi Izinkan game online atau permainan yang dapat diakses melalui smartphone. Terhubung dengan internet. Namun, seiring berjalannya waktu hal ini berkembang menjadi salah satu bentuk perjudian yang dapat mendatangkan keuntungan bagi pemainnya disebut Perjudian Online. Perjudian adalah kegiatan perjudian yang melibatkan penggunaan uang. Pemenang akan menerima seluruh jumlah taruhan. Dalam perjudian, unsur keberuntungan memegang peranan besar bagi para pemain maupun yang sudah berpengalaman yang kalah harus menerima kerugian finansial yang mereka pertaruhkan.

Sebelum adanya judi online, perjudian biasanya terjadi di kasino fisik, arena pacuan kuda, atau tempat-tempat lain yang ditujukan khusus untuk aktivitas perjudian. Namun, dengan hadirnya judi online, orang sekarang dapat memasang taruhan dan bermain permainan judi melalui internet dari kenyamanan rumah mereka sendiri atau dari mana saja dengan koneksi internet. Salah satu faktor yang berperan dalam popularitas judi online adalah kemudahan akses. Dengan hanya beberapa klik, seseorang dapat mengakses berbagai situs judi online yang menawarkan berbagai permainan seperti poker, blackjack, roulette, mesin slot, dan banyak lagi. Selain itu, judi online juga memberikan aksesibilitas bagi mereka yang sebelumnya sulit atau tidak mampu mengunjungi kasino fisik (Andri Sahata Sitanggang, 2023).

Selain itu, judi online juga menawarkan keuntungan seperti bonus pendaftaran, promo khusus, dan program loyalitas yang dapat meningkatkan nilai perjudian seseorang. Ada juga opsi untuk memasang taruhan dengan jumlah yang lebih kecil, yang memungkinkan pemain dengan anggaran terbatas untuk tetap berpartisipasi dalam aktivitas perjudian. Namun, penting untuk diingat bahwa meskipun judi online memiliki keuntungan dan kemudahan yang menarik, ada juga risiko yang terkait dengan aktivitas ini. Terlalu banyak terlibat dalam perjudian online dapat menyebabkan masalah keuangan, kecanduan, dan konsekuensi negatif lainnya. Penting untuk berjudi secara bertanggung jawab dan menggunakan dana yang dapat Anda rugikan.

Penting juga untuk memeriksa kebijakan hukum dan peraturan perjudian online di negara tempat tinggal Anda sebelum terlibat dalam aktivitas ini. Beberapa negara mungkin memiliki undang-undang yang ketat terkait dengan perjudian online, sementara negara lain mungkin mengizinkan atau mengatur dengan cermat kegiatan ini. Penegakan hukum, yang dilaksanakan oleh penegak hukum, dalam masyarakat tidak hanya bergantung pada kesadaran hukum masyarakat tetapi juga sangat dipengaruhi oleh peran aparat penegak hukum (Santoyo, 2008). Upaya penegakan hukum terhadap kejahatan siber di Indonesia dijalankan oleh kepolisian, karena kejahatan tersebut terkait dengan isu keamanan dan ketertiban negara. Polisi berfungsi sebagai garda terdepan dalam menghadapi berbagai ancaman keamanan dan menjalankan penegakan hukum di Indonesia, sejalan dengan Pasal 13 huruf b Undang-Undang

Nomor 2 Tahun 2002 tentang Kepolisian Negara Republik Indonesia yang menyatakan, "Tugas pokok Kepolisian Negara Republik Indonesia adalah menegakkan hukum (Rizkita, 2023).

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008, yang mencakup Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE), dibuat pada tahun 2008. Pertimbangannya menekankan bahwa kemajuan dan peningkatan teknologi, terutama di sektor teknologi informasi, sudah tidak diragukan lagi. Kalimat tersebut kemudian disesuaikan untuk mencerminkan terminologi baru sambil tetap mempertahankan arti yang sama: Pada era globalisasi kontemporer, perkembangan teknologi berlangsung dengan sangat cepat, khususnya dalam sektor teknologi informasi, memungkinkan orang untuk dengan mudah mengakses dan menyebarkan pengetahuan kepada audiens yang lebih luas. Selain dampak positifnya, keunggulan teknologi informasi juga memiliki potensi dampak negatif, termasuk dalam konteks potensi pemanfaatannya untuk kejahatan siber.

Kejahatan dunia maya ditandai oleh tindakan ilegal yang terkait dengan komputer, dilakukan melalui jaringan elektronik global. Istilah "dunia maya" juga sering dikonotasikan dengan kejahatan di lingkungan tersebut. Komunikasi berbasis komputer dianggap terjadi di dunia maya, di mana internet dianggap sebagai realitas baru dalam kehidupan sehari-hari. Dapat diungkapkan bahwa sistem kerja dunia maya telah memperpanjang batasan waktu dan jarak yang sebelumnya terbatas menjadi tak terbatas. Cybercrime adalah istilah yang digunakan untuk menggambarkan penyalahgunaan online.

Rumusan Masalah

Rumusan masalah mengenai judi online dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana dampak judi online terhadap individu dan masyarakat?
2. Apa saja faktor-faktor yang mendorong orang untuk terlibat dalam judi online?
3. Bagaimana cara efektif untuk mencegah dan mengatasi masalah judi online?

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian mengenai judi online dapat bervariasi tergantung pada fokus dan tujuan penelitian yang spesifik. Beberapa tujuan umum yang dapat diidentifikasi dalam penelitian mengenai judi online meliputi:

1. Mengetahui bagaimana dampak judi online terhadap individu dan masyarakat.
2. Untuk mengetahui faktor faktor yang mendorong orang untuk bermain judi online
3. Untuk mengetahui bagaimana pencegahan yang dilakukan dalam mengatasi judi online.

Manfaat Penelitian

Penelitian mengenai judi online memiliki manfaat yang beragam, baik bagi individu maupun masyarakat secara keseluruhan. Beberapa manfaat penelitian judi online antara lain:

1. Pengembangan kebijakan dan regulasi yang lebih baik: Penelitian dapat memberikan dasar pengetahuan yang diperlukan bagi pembuat kebijakan dalam

mengembangkan atau memperbaiki kerangka hukum terkait judi online. Hasil penelitian dapat membantu dalam merancang kebijakan yang lebih efektif dalam melindungi masyarakat dari risiko perjudian online dan mempromosikan praktik yang bertanggung jawab.

2. Kesadaran dan pendidikan masyarakat: Penelitian dapat membantu meningkatkan kesadaran masyarakat tentang risiko dan konsekuensi negatif dari judi online. Informasi yang diperoleh melalui penelitian dapat digunakan untuk mengedukasi masyarakat tentang bahaya perjudian online dan memberikan informasi yang akurat untuk mengurangi stigmatisasi dan meningkatkan pemahaman.
3. Pengembangan layanan dan dukungan yang lebih baik: Penelitian dapat membantu dalam mengidentifikasi kebutuhan dan tantangan yang dihadapi oleh individu yang terlibat dalam judi online. Informasi ini dapat digunakan untuk mengembangkan layanan dukungan yang lebih baik, termasuk program rehabilitasi, konseling, dan pengobatan untuk individu yang mengalami masalah judi online.

Dengan demikian, penelitian mengenai judi online memiliki manfaat yang signifikan dalam memberikan pemahaman, perlindungan, dan dukungan bagi individu dan masyarakat dalam menghadapi fenomena perjudian online.

Judi Online

Judi online adalah bentuk perjudian yang dilakukan melalui internet atau platform digital. Dali Mutiara menyatakan dalam penafsirannya terhadap KUHP Permainan judi harus dimaknai secara luas mencakup segala hal Bertaruh pada pacuan kuda untuk menang atau kalah atau lainnya pertandingan atau taruhan apa pun yang diadakan di antaranya dua orang yang tidak bersaing sendirian, misalnya akumulator dan lain-lain.

Sementara itu, menurut definisi Griffiths (2003), perjudian online mengacu pada aktivitas perjudian yang dilakukan melalui Internet dengan menggunakan perangkat elektronik seperti komputer dan telepon seluler. Aktivitas ini termasuk memasang taruhan pada permainan kasino, olahraga, poker, atau bentuk perjudian lainnya. Selain itu, ada bukti. Menurut Gainsbury (2012) dan rekan-rekannya, perjudian online mengacu pada segala bentuk perjudian yang dilakukan melalui Internet, termasuk taruhan olahraga, permainan kasino, poker, dan lotere. Ini melibatkan penggunaan perangkat elektronik dan akses internet untuk memasang taruhan dan berpartisipasi dalam permainan. Sedangkan menurut Wood dan Williams (2007), perjudian online adalah suatu bentuk perjudian yang dilakukan melalui Internet dengan menggunakan uang sungguhan. Ini mencakup berbagai permainan seperti slot online, blackjack, roulette, dan taruhan olahraga.

Melihat dari pernyataan diatas judi online merupakan sebuah permainan Uang sengaja dipertaruhkan oleh para pemain judi online Mereka tahu risiko yang akan mereka ambil di masa depan. Misalnya seperti permainan Berdasarkan ekspektasi tertentu terhadap peristiwa dalam game Permainan, kompetisi, dan acara dengan hasil yang tidak pasti atau tidak pasti Melalui media elektronik yang dimediasi oleh akses internet. Pengertian judi online tersebut menggambarkan aktivitas perjudian yang dilakukan secara virtual melalui internet. Aktivitas ini melibatkan penggunaan perangkat elektronik dan akses internet untuk memasang taruhan dan berpartisipasi dalam permainan yang melibatkan uang sungguhan (Dedy Satriyono, 2023).

Penelitian Terdahulu

Penelitian sebelumnya yang relevan dengan tema penelitian ini mencakup aspek perjudian online di kalangan mahasiswa, fokusnya lebih pada eksplorasi dampak perjudian tersebut terhadap mahasiswa. Sebuah studi awal yang dilakukan oleh Febryani (2021) menyelidiki perilaku sosial para penggiat game Higgs Domino di Kota Makassar, dengan mengevaluasi dampak dari keterlibatan mereka dalam permainan tersebut. Temuan dari analisis tersebut menunjukkan bahwa kecenderungan bermain game online secara berlebihan dapat mengurangi aktivitas positif yang seharusnya dilakukan oleh anak-anak pada tahap perkembangan mereka. Motivasi belajar menurun, dan waktu untuk bersosialisasi dengan teman sebaya juga berkurang (Zekel Calvin Ginting, 2023).

Studi lain yang dilakukan oleh Arbi (2017) bertujuan untuk memahami pertukaran sosial antara pemain yang terlibat dalam perjudian sepak bola online, khususnya di kalangan mahasiswa Fisip Umrah. Hasil penelitian menunjukkan adanya pertukaran sosial yang terjadi antar mereka, dengan sumber daya pertukaran melibatkan akun judi sepak bola online dan uang (modal permainan). Namun, terdapat juga sumber daya lain yang jarang dipertukarkan, seperti informasi, rekening tabungan, laptop, dan sebagainya. Penelitian ini berusaha untuk mengungkap faktor-faktor yang menyebabkan maraknya fenomena perjudian online Higgs Domino di kalangan mahasiswa selama masa pandemi di Kota Tanjungpinang.

Berdasarkan hasil penelitian di atas, terlihat jelas bahwa perjudian di kalangan mahasiswa merupakan permasalahan yang belum terselesaikan hingga saat ini. Fenomena ini melibatkan tidak hanya perjudian konvensional tetapi juga perjudian online, terutama saat pandemi Covid-19 di mana segala bentuk aktivitas, termasuk perjudian, mengalami inovasi pembaharuan dengan mudahnya akses ke game judi online di mana saja dan kapan saja. Oleh karena itu, diperlukan analisis mendalam terkait penyebab dan faktor maraknya perjudian online, serta upaya untuk meminimalisir dampak negatifnya, terutama di kalangan mahasiswa yang diharapkan menjadi generasi penerus bangsa dan negara.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif dan deskriptif hal ini dilakukan dengan melihat permasalahan yang berkaitan langsung dengan jumlah perjudian Tersebar di masyarakat melalui situs judi online sederhana pelaku dapat diakses. Metode penelitian kualitatif deskriptif digunakan untuk untuk memperoleh pemahaman lebih mendalam mengenai gejala dan fakta yang terjadi. keterampilan mengumpulkan data dihasilkan melalui pengamatan langsung terhadap peristiwa yang diteliti dan wawancara, dan isinya relevan secara faktual dan mudah dipahami (Nanda, 2023).

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini melibatkan sistem wawancara dan observasi, serta menganalisis data secara menyeluruh untuk menyimpulkan hasil penelitian. Wawancara dilakukan terhadap lima responden yang terlibat dalam perjudian, termasuk lima karyawan swasta di salah satu perusahaan, lima pelajar SMK di wilayah Cikutra High Land, dan remaja putus sekolah di daerah Cikutra. Dalam penelitian ini, ditemukan berbagai dampak dari perjudian online dan kerugian yang dialami oleh para pelakunya. Temuan tersebut menjadi dasar penelitian mengenai dampak stres yang dirasakan oleh para pelaku perjudian, yang kemudian mengikat mereka untuk terus melakukan aktivitas perjudian.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Istilah "fenomena" memiliki definisi yang mencakup aspek dasar dari variabel yang tetap dalam konteks sosiologi, sebagaimana diuraikan dalam Kamus Sosiologi dan Kependudukan. Melalui pendekatan ilmiah fenomenologi, seperti yang dijelaskan oleh Aria Gautama (2011:12), dilakukan analisis penyebab suatu peristiwa atau gejala tanpa upaya untuk mengurai maknanya. Dengan menggabungkan beberapa definisi ini, dapat disimpulkan bahwa fenomena adalah kejadian yang luar biasa di masyarakat, dapat diobservasi, dirasakan, dan diamati oleh manusia, serta menjadi objek penelitian ilmiah yang menarik untuk dijelajahi. Sarwono (2010) mengartikan "fenomena" sebagai sesuatu yang dapat diamati dan dijelaskan secara ilmiah, mencakup fenomena alam, sesuatu yang luar biasa atau menakutkan, dan fakta dan realitas yang memiliki dampak penting. Fenomena mencakup observasi, keistimewaan, dan keberadaan faktual (Ines Tasya Jadidah a, 2023).

Masa remaja adalah periode di mana individu, baik pria maupun wanita, menjelajahi identitas dan mengeksplorasi banyak hal baru dalam hidup mereka. Masa remaja memiliki daya tarik khusus karena memiliki karakteristik yang membedakannya dari masa dewasa dalam masyarakat. Yusuf, seperti dikutip oleh Fitriani (2015), menyebut masa remaja sebagai masa tumbuh dorongan untuk menjalani hidup, serta kebutuhan akan teman yang dapat memberikan dukungan dan merasakan sukacita dan tantangan bersama. Ini adalah periode pencarian nilai-nilai penting yang dihormati dan diidolakan, dikenal sebagai masa merindukan penghormatan atau masa kecintaan, yang menjadi gejala khas remaja.

Dalam diskusi tentang remaja, salah satu aspek menarik adalah kenakalan remaja. Hingga saat ini, kenakalan remaja tetap menjadi permasalahan yang sering dijumpai dalam lingkungan sekitar. Karlina (2020) menjelaskan bahwa fenomena kenakalan remaja, menurut beberapa psikolog, dapat diartikan sebagai segala perbuatan remaja yang melanggar aturan yang berlaku dalam masyarakat. Kenakalan remaja, pada dasarnya, dikaitkan dengan perilaku menyimpang, yaitu perilaku yang tidak sesuai dengan nilai dan norma sosial yang berlaku dalam masyarakat. Meskipun begitu, kenakalan remaja kini dianggap sebagai sesuatu yang umum terjadi (Agif Septia Meswari, 2023).

Dari hasil analisis data, ditemukan bahwa dari 10 responden, sebanyak 80% dari mereka, yang terdiri dari pria dewasa dan anak remaja, pernah terlibat dalam permainan judi online. Sementara itu, 20% dari responden anak remaja tidak tertarik untuk berpartisipasi dalam perjudian online dan aktivitas serupa. Hampir seluruh pelaku judi online mengalami dampak kesehatan, termasuk stres berkepanjangan, yang memberikan konsekuensi negatif bagi kesejahteraan mereka. Kurangnya pengetahuan juga dapat merugikan individu secara pribadi dan berdampak pada orang lain, bahkan dapat melibatkan pelanggaran hukum.

Penelitian ini mengindikasikan bahwa pelaku perjudian seringkali kurang memahami pasal-pasal terkait hukum perjudian, sehingga mereka cenderung tidak merasa bersalah dan melanggar norma hukum yang telah ditetapkan oleh negara. Analisis data juga mencakup pasal-pasal terkait perjudian untuk memberikan gambaran lebih lanjut.

Untuk mengatasi kecanduan judi online, saran yang diberikan adalah dengan tidak memainkan permainan judi online, menghapus akun-akun perjudian di ponsel, mengganti nomor handphone yang terdaftar di akun perjudian, dan lebih fokus dalam menjalankan ibadah

sebagai upaya untuk menghindari perjudian. Meningkatkan aktivitas positif seperti olahraga, membaca, dan terlibat dalam kegiatan positif lainnya juga dianggap sebagai langkah efektif. Pentingnya membuat undang-undang yang lebih berdampak bagi pelaku perjudian, serta meningkatkan norma hukum dengan memberikan sanksi yang lebih berat bagi pecandu judi online juga disoroti.

Ciri khas perjudian online saat ini adalah pengejaran kemenangan, terutama melalui jackpot. Dopamin, neurotransmitter yang dilepaskan dalam otak selama aktivitas berlangsung, memberikan kepuasan dan keinginan untuk mencapai harapan yang diinginkan. Bagi pecandu judi online, pelepasan dopamine saat mendapatkan hadiah besar meningkatkan tingkat keinginan untuk terus berjudi. Namun, harapan yang tidak terpenuhi saat mengalami kekalahan dan kerugian berulang dapat menyebabkan kerusakan permanen pada otak, mempengaruhi konsentrasi, dan dapat mengakibatkan depresi, kelumpuhan, penurunan imun tubuh, kecenderungan sakit, dan bahkan bunuh diri (Resky Supratama, 2022).

Dari temuan tersebut, dalam melakukan wawancara terhadap sekitar 10 responden, terungkap bahwa dampak dari judi online sangat merugikan bagi para pelakunya. Berdasarkan hasil penelitian, para pecandu judi online mengalami kesulitan dalam menghentikan kebiasaan perjudian mereka. Mereka merasakan kecemasan yang berlangsung terus-menerus, serta kehilangan harapan untuk membangun diri dan mencapai hal-hal positif. Kehilangan harapan ini berhubungan dengan kerusakan pada otak, yang menyebabkan dampak stres dan depresi, serta gejala-gejala seperti tekanan emosional tanpa sebab, kehilangan semangat, dan kurang semangat untuk menjalani kehidupan akibat dari dampak stres yang berkepanjangan. Dampak perjudian juga memiliki konsekuensi pada kesehatan mental, termasuk timbulnya stres berkepanjangan, penurunan rasa percaya diri, depresi, dan gangguan kesehatan mental lainnya. Hal ini dapat tercermin dalam perilaku seperti kecenderungan berbohong, mencuri, dan menjual barang berharga untuk memenuhi kebutuhan berjudi (Resky Supratama, 2022).

KESIMPULAN

Era digital telah memberikan dampak signifikan terhadap seluruh aspek kehidupan, termasuk pola perilaku dan interaksi sosial. Dengan tersedianya akses jaringan internet bagi semua orang, telah mempermudah banyak aspek kehidupan manusia seperti pendidikan, ekonomi, interaksi sosial, akses informasi, dan komunikasi. Namun, penggunaannya juga meluas ke bentuk perjudian online, yang dapat disalahgunakan untuk keuntungan pribadi.

Namun dengan maraknya Era Digital ini membuat terjadinya perjudian online, perjudian online juga dikenal sebagai perjudian internet, melibatkan penggunaan uang untuk permainan di mana pemenangnya menerima seluruh jumlah taruhan. Ini mendapatkan popularitas karena kemudahan akses dan manfaatnya seperti bonus pendaftaran dan opsi taruhan yang lebih kecil. Namun, penting untuk berjudi secara bertanggung jawab dan menyadari kebijakan dan peraturan hukum di negara Anda.

Sebuah penelitian menemukan bahwa 80% responden, termasuk pria dewasa dan remaja, pernah terlibat dalam permainan judi online. Hampir semua penjudi online mengalami dampak kesehatan seperti stres berkepanjangan dan kurangnya pengetahuan. Seringkali para penjudi tidak memahami pasal-pasal hukum perjudian sehingga menimbulkan pelanggaran terhadap norma hukum.

Untuk mengatasi kecanduan judi online, disarankan untuk tidak memainkan permainan judi online, menghapus akun judi, dan fokus menjalankan agama. Meningkatkan aktivitas positif dan membuat undang-undang yang berdampak lebih besar pada penjudi juga penting. Pelepasan dopamin saat berjudi dapat meningkatkan keinginan untuk melanjutkan, sedangkan ekspektasi yang tidak terpenuhi dapat menyebabkan kerusakan otak permanen dan gangguan kesehatan mental. Pecandu judi online mungkin mengalami kecemasan terus-menerus, kehilangan harapan, dan gejala seperti stres emosional, penurunan kepercayaan diri, dan depresi.

DAFTAR PUSTAKA

- Agif Septia Meswari, M. R. (2023). DAMPAK DARI JUDI ONLINE TERHADAP MASA DEPAN PEMUDA, DESA AIR BULUH KEC.IPUH KAB.MUKOMUKO PROVINSI BENGKULU . *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 2097-2102.
- Andri Sahata Sitanggang, R. S. (2023). PERKEMBANGAN JUDI ONLINE DAN DAMPAKNYA TERHADAP MASYARAKAT: TINJAUAN MULTIDISIPLINER . *Jurnal Ilmu Sosial*, 50-60.
- Dedy Satriyono, D. M. (2023). DAMPAK JUDI ONLINE DIKALANGAN MASYARAKAT KABUPATEN KATINGAN DAERAH TUMBANG SAMBA . *Jurnal Ilmu Sosial*, 97-102.
- Ines Tasya Jadidah a, U. M. (2023). Analisis maraknya judi online di Masyarakat . *Jurnal Ilmu Sosial dan Budaya Indonesia*, 20-27.
- Nanda, S. (2023, August 01). *Metode Penelitian Kualitatif: Pengertian, Tujuan, Ciri, Jenis & Contoh*. Retrieved from [brainacademy.id: https://www.brainacademy.id/blog/metode-penelitian-kualitatif](https://www.brainacademy.id/blog/metode-penelitian-kualitatif)
- Resky Supratama, M. E. (2022). Fenomena Judi Online Higgs Domino Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang . *Jurnal ilmu sosial dan humaniora*, 297-311.
- Rizkita, A. F. (2023). KEBIJAKAN HUKUM TENTANG PERJUDIAN ONLINE . *Jurnal Ilmu hukum, Sosial , dan Humaniora*, 25-33.
- Wahfidz Addiyansyah, R. (2023). KECANDUAN JUDI ONLINE DI KALANGAN REMAJA DESA CILEBUT BARAT KECAMATAN SUKARAJA KABUPATEN BOGOR . *Jurnal Gagasa, politik, dan Budaya*, 13-22.
- Zekel Calvin Ginting, B. G. (2023). Faktor Penyebab Meningkatnya Pe'laku Judi Online pada Pelajar di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus di Kelurahan Mangga) . *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, 20-25.