

Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web Pada Toko Infite Elektronik

Ria Amelia^{1*}, Ubaidillah², Hadi Syaputra³

^{1,2,3} Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sumatera
Selatan

*Penulis Korespondensi: ria22552010028@students.uss.ac.id

Abstract. Infinite Elektronik Store is a business engaged in the sale of electronic products. The inventory management process is still carried out manually using notebooks and communication through WhatsApp, resulting in several problems such as discrepancies between recorded and actual stock, recording errors, slow data retrieval, and delays in inventory reporting. These problems reduce the effectiveness of inventory management and hinder the owner's decision-making process. This study aims to design and develop a Web-Based Inventory Information System for Infinite Elektronik Store to manage inventory data in an integrated, accurate, and real-time manner. The system was developed using the Waterfall software development method, which consists of requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The application was developed using Laravel 11, PHP, MySQL as the database management system, and Visual Studio Code as the development environment. System design utilized Unified Modeling Language (UML), including Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. The result of this research is a web-based inventory information system capable of managing product data, supplier data, incoming goods, outgoing goods, stock monitoring, and inventory reports efficiently and accurately. The developed system is expected to improve the effectiveness and efficiency of inventory management, minimize recording errors, provide real-time stock information, and support the store owner in making accurate and timely decisions.

Keywords: Information System; Inventory; Larevel 11; Website; Waterfall; MySQL.

Abstrak. Toko Infinite Elektronik merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan barang elektronik. Proses pengelolaan inventori pada toko ini masih dilakukan secara manual menggunakan buku catatan dan komunikasi melalui aplikasi WhatsApp. Kondisi tersebut sering menimbulkan berbagai permasalahan, seperti ketidaksesuaian data stok dengan kondisi fisik barang, kesalahan pencatatan, lambatnya proses pencarian data, serta keterlambatan dalam penyusunan laporan inventori. Permasalahan tersebut berdampak pada kurang efektifnya pengelolaan persediaan barang dan memperlambat proses pengambilan keputusan oleh pemilik toko. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web pada Toko Infinite Elektronik yang mampu mengelola data persediaan secara terintegrasi, akurat, dan real-time. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Waterfall yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dibangun menggunakan Framework Laravel 11, bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai basis data, serta Visual Studio Code sebagai editor pengembangan. Perancangan sistem dilakukan menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Hasil penelitian berupa sistem informasi inventori berbasis web yang mampu mengelola data barang, data supplier, transaksi barang masuk, transaksi barang keluar, pemantauan stok, serta menghasilkan laporan inventori secara cepat dan akurat. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses pengelolaan inventori, meminimalkan kesalahan pencatatan, mempermudah pemantauan stok secara real-time, serta membantu pemilik toko dalam memperoleh informasi yang akurat sebagai dasar pengambilan keputusan.

Kata kunci: Sistem Informasi; Inventori; Barang; Larevel 11; Websote; Waterfall My SQL.

1. LATAR BELAKANG

Persaingan dunia bisnis pada era industri saat ini semakin ketat terlebih dalam bisnis elektronik yang dimana banyaknya toko-toko baru yang bermunculan sehingga menuntut

pemilik toko untuk memiliki strategi bisnis yang tepat agar tetap bertahan dan berkembang. Faktor-faktor penting yang dapat memengaruhi strategi bisnis yaitu dengan membuat keputusan cepat dan akurat, dalam pengambilan keputusan para pelaku bisnis tidak dapat menggunakan instansi namun perlu didasarkan dengan berdasarkan fakta dan informasi dari pelaku bisnis.

Pada bidang bisnis atau usaha akan memerlukan bantuan sistem informasi yang sudah terkomputerisasi agar membantu memudahkan dalam mengatur sebuah bisnis usaha yang semula pengolahan data masih dilakukan secara manual dan akan diolah menjadi data terkomputerisasi. Karena sebuah data yang sudah terkomputerisasi akan mudah, cepat dan akurat dalam pengolahannya sehingga proses pengolahan data lebih baik dari proses yang masih menggunakan secara manual.

Permasalahan utama yang dihadapi adalah proses pengelolaan stok barang yang masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku catatan serta komunikasi melalui aplikasi WhatsApp. Kondisi tersebut sering menimbulkan berbagai kendala, seperti ketidaksesuaian data stok, kesalahan pencatatan, serta keterlambatan dalam penyusunan laporan persediaan barang. Keterbatasan tersebut berdampak pada kesulitan dalam pengambilan keputusan yang membutuhkan kecepatan dan keakuratan data.

Toko Infinite Elektronik merupakan pelaku bisnis dalam penjualan barang elektronik yang menjual banyak sekali barang elektronik, seperti kulkas, mesin cuci, led tv, showcase, dispenser dan masih banyak lagi. Ini telah membuat sistem toko elektronik. Pada kegiatan operasionalnya, toko infinite elektronik hanya menggunakan pencatatan kedalam buku untuk manajemen data dan stok barang yang memiliki puluhan bahkan ratusan barang yang masuk setiap harinya dan berbagai jenis barang dan barang tersebut akan dipindahkan ke berbagai gudang yang ada di toko tersebut, seperti gudang A, gudang B, gudang C, dan gudang D, hal ini lah yang sering kali membuat selisih pada stok barang karena pencatatan secara manual menggunakan kertas, dan laporan dari karyawan ke owner seringkali selisih, oleh karena itu lah pengambilan keputusan sangat lah lambat karena stok barang-barang tersebut selisih seperti di buku pencatatan ada tetapi fisik barang tersebut di gudang tidak ada atau fisik ada tetapi tercatat di buku tidak ada.

Berdasarkan latar belakang permasalahan dan hasil penelitian terdahulu tersebut, penelitian ini bertujuan untuk “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web pada Toko Infinite Elektronik” sebagai upaya meningkatkan kualitas

manajemen persediaan barang secara digital dalam menghadapi tantangan industri yang semakin kompetitif.

2. KAJIAN TEORITIS

A. Rancang Bangun Sistem

Rancang bangun sistem merupakan suatu proses yang mencakup kegiatan perancangan dan pembangunan sistem secara terstruktur untuk menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses rancang bangun sistem tidak hanya berfokus pada pembuatan perangkat lunak, tetapi juga melibatkan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, serta pengujian sistem secara sistematis agar sistem yang dibangun dapat berjalan dengan baik dan memenuhi tujuan yang diharapkan (Rahmi, Yumami, & Hidayasari, 2023).

Dalam rekayasa perangkat lunak, rancang bangun sistem dilakukan dengan pendekatan metodologis yang jelas agar setiap tahapan pengembangan dapat terdokumentasi dengan baik dan meminimalkan kesalahan pada tahap selanjutnya. Pressman dan Maxim menyatakan bahwa pengembangan sistem perangkat lunak yang baik harus dilakukan melalui tahapan yang terstruktur, dimulai dari analisis kebutuhan hingga pengujian sistem, sehingga sistem yang dihasilkan memiliki kualitas, keandalan, dan kemudahan pemeliharaan yang baik

B. Website

Website merupakan kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui jaringan internet menggunakan perangkat lunak peramban (*web browser*). *Website* digunakan sebagai media untuk menyajikan berbagai informasi dalam bentuk teks, gambar, *audio*, maupun *video* yang dapat diakses oleh pengguna kapan saja dan di mana saja selama terhubung dengan jaringan internet.

Dalam perkembangannya, *website* banyak digunakan oleh berbagai organisasi dan institusi, sebagai sarana penyampaian informasi secara digital. *Website* memungkinkan informasi disajikan secara terstruktur, mudah diakses, serta dapat diperbarui secara berkala sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada dunia bisnis *Website* sangatlah berguna untuk kemajuan bisnis secara digital. Mempermudah mengakses dari jarak jauh memudahkan pembisnis mengambil keputusan untuk stok bahan di toko tersebut.

C. Sistem informasi inventori

Sistem informasi inventori adalah sistem yang digunakan untuk mengelola data

persediaan barang secara terkomputerisasi. Sistem ini mencakup proses pencatatan barang masuk, barang keluar, pemantauan stok, serta pembuatan laporan inventori. Penerapan sistem informasi inventori membantu perusahaan dalam mengurangi kesalahan pencatatan, meningkatkan akurasi data, dan menyediakan informasi stok secara real-time (Muflihin, Dhika, & Handayani, 2020).

3. METODE PENELITIAN

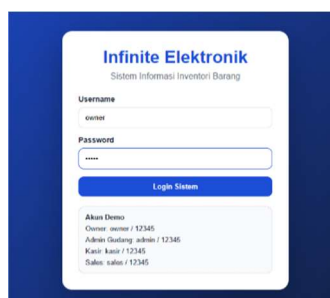
Penelitian ini merupakan penelitian rekayasa perangkat lunak (research and development) dengan pendekatan Design Method System (DMS). Lokasi penelitian bertempat di Toko Infinite elektronik. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, studi pustaka, dan dokumentasi. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall* yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu Analisis Kebutuhan Sistem (*Requirement Analysis*), Perancangan Sistem (*System Design*), Implementasi (*Coding*), Pengujian Sistem (*Testing*), dan Implementasi dan Pemeliharaan (*Deployment & Maintenance*).

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Sistem

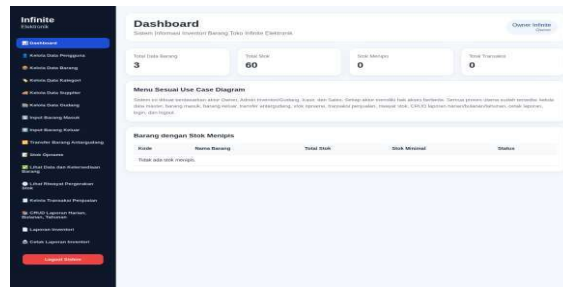
Implementasi sistem merupakan tahap penerapan hasil perancangan ke dalam bentuk aplikasi berbasis web yang dapat digunakan oleh pengguna. Sistem ini dikembangkan menggunakan Framework Laravel, PHP, MySQL sebagai basis data, dan Visual Studio Code sebagai editor kode. Implementasi dilakukan sesuai dengan kebutuhan pengguna berdasarkan hasil analisis dan perancangan sistem.

Login



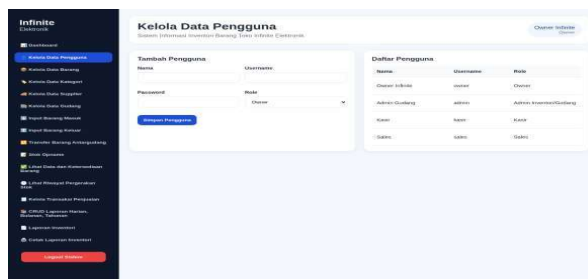
Gambar 1. Halaman Login

Rancangan Halaman Dashboard Owner



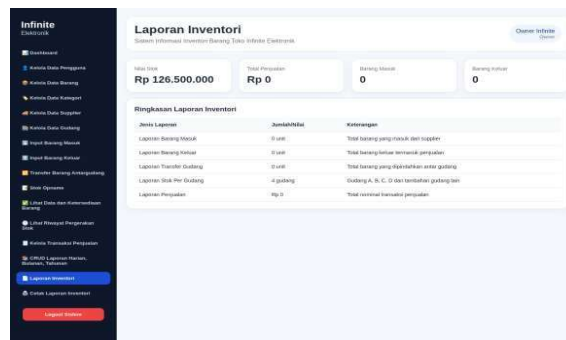
Gambar 2. Rancangan Halaman Dashboard Owner

Rancangan Halaman Kelola Data Pengguna Owner



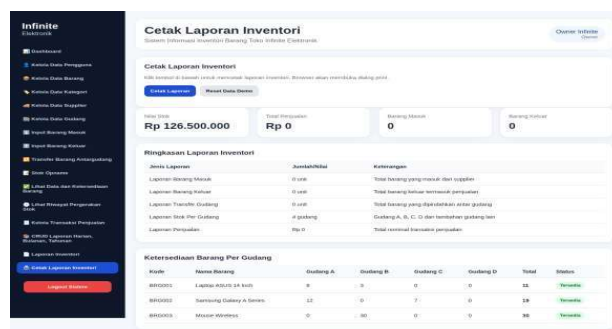
Gambar 3. Rancangan Halaman Kelola Data Pengguna Owner

Rancangan Halaman Laporan Inventori Owner



Gambar 4. Rancangan Halaman Laporan Inventori Owner

Rancangan Halaman Cetak Laporan Inventori Owner



Gambar 5. Rancangan Halaman Cetak Laporan Inventori Owner

Rancangan Halaman Cetak Laporan Kasir

Gambar 10. Rancangan Halaman Cetak Laporan Kasir

Rancangan Halaman Admin

Gambar 11. Rancangan Halaman Kelola Data Barang Admin

Rancangan Halaman Kelola Data Kategori Admin

Gambar 12. Rancangan Halaman Kelola Data Kategori Admin

Rancangan Halaman Kelola Data Supplier Admin

Gambar 13. Rancangan Halaman Kelola Data Supplier Admin

Rancangan Halaman Transfer Barang Antargudang Admin Gudang

Gambar 18. Rancangan Halaman Transfer Barang Antargudang Admin Gudang

Rancangan Halaman Stok Opname Admin Gudang

Gambar 19. Rancangan Halaman Stok Opname Admin Gudang

Rancangan Halaman Riwayat Pergerakan Stok Admin Gudang

Gambar 20. Rancangan Halaman Riwayat Pergerakan Stok Admin Gudang

Berdasarkan rancangan antarmuka tersebut, sistem informasi inventori barang berbasis web pada Toko Infinite Elektronik telah disusun sesuai kebutuhan masing-masing pengguna. Pembagian halaman berdasarkan hak akses dapat membantu owner dalam memantau laporan, kasir dalam memproses transaksi, admin dalam mengelola data master, dan admin gudang dalam mengendalikan pergerakan stok barang.

B. Pengujian Black Box

Pengujian black box dilakukan untuk mengetahui apakah setiap fungsi pada sistem informasi inventori barang berbasis web dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan

pengguna.

Skenario Pengujian Login dan Hak Akses

Pengujian login dan hak akses dilakukan untuk memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki akun terdaftar yang dapat masuk ke sistem.

Tabel 1. Pengujian Black Box Halaman Login dan Hak Akses

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Login pengguna	Pengguna memasukkan username dan password yang benar.	Sistem menerima data login dan menampilkan dashboard sesuai hak akses pengguna.	Valid
2	Login pengguna	Pengguna memasukkan username atau password yang salah.	Sistem menolak akses dan menampilkan pemberitahuan bahwa data login tidak sesuai.	Valid
3	Validasi form login	Pengguna mengosongkan salah satu kolom pada form login.	Sistem menampilkan validasi bahwa username dan password harus diisi.	Valid
4	Hak akses pengguna	Pengguna berhasil login menggunakan akun owner, kasir, admin, atau admin gudang.	Sistem menampilkan menu yang berbeda sesuai role pengguna yang sedang login.	Valid
5	Logout	Pengguna menekan tombol logout setelah selesai menggunakan sistem.	Sistem mengakhiri sesi pengguna dan kembali ke halaman login.	Valid

Skenario Pengujian Halaman Owner

Pengujian halaman owner dilakukan untuk memastikan bahwa pemilik toko dapat memantau kondisi data inventori secara menyeluruh.

Tabel 2. Pengujian Black Box Halaman Owner

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Dashboard owner	Owner membuka halaman dashboard	Sistem menampilkan ringkasan data barang, stok, transaksi, dan	Valid

		setelah login.	laporan secara informatif.	
2	Kelola data pengguna	Owner menambahkan data pengguna baru beserta role pengguna.	Data pengguna tersimpan dan dapat digunakan untuk login sesuai hak akses yang diberikan.	Valid
3	Kelola data pengguna	Owner mengubah atau menghapus data pengguna yang sudah tersedia.	Sistem memperbarui atau menghapus data pengguna sesuai aksi yang dipilih.	Valid
4	Laporan inventori	Owner memilih menu laporan inventori dan melakukan filter data.	Sistem menampilkan laporan sesuai periode atau kriteria yang dipilih.	Valid
5	Cetak laporan	Owner menekan tombol cetak pada halaman laporan.	Sistem menampilkan halaman cetak laporan inventori yang siap dicetak atau disimpan.	Valid

Skenario Pengujian Halaman Kasir

Pengujian halaman kasir dilakukan untuk memastikan bahwa proses transaksi dan pengecekan ketersediaan barang dapat dilakukan dengan cepat.

Tabel 3. Pengujian Black Box Halaman Kasir

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Dashboard kasir	Kasir membuka dashboard setelah login.	Sistem menampilkan halaman utama kasir dan menu yang sesuai dengan pekerjaan kasir.	Valid
2	Transaksi penjualan	Kasir memasukkan data barang, jumlah, dan menyimpan transaksi penjualan.	Sistem menyimpan transaksi dan memperbarui data barang keluar atau stok secara otomatis.	Valid
3	Input barang	Kasir mencatat barang keluar berdasarkan	Sistem menyimpan data barang keluar dan mengurangi	Valid

	keluar	transaksi yang terjadi.	stok sesuai jumlah barang.	
4	Ketersediaan barang	Kasir mencari barang melalui menu lihat data dan ketersediaan barang.	Sistem menampilkan data barang dan jumlah stok yang tersedia secara cepat.	Valid
5	Validasi stok	Kasir menginput jumlah barang keluar melebihi stok tersedia.	Sistem menolak transaksi agar stok tidak menjadi minus.	Valid

Skenario Pengujian Halaman Admin

Pengujian halaman admin dilakukan untuk memastikan bahwa data master sistem dapat dikelola dengan baik.

Tabel 4. Pengujian Black Box Halaman Admin

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Kelola data barang	Admin menambahkan data barang baru ke dalam sistem.	Sistem menyimpan data barang dan menampilkan data tersebut pada daftar barang.	Valid
2	Kelola data barang	Admin mengubah atau menghapus data barang yang sudah ada.	Sistem memperbarui atau menghapus data barang sesuai perintah admin.	Valid
3	Kelola kategori	Admin menambahkan, mengubah, atau menghapus data kategori barang.	Sistem menyimpan perubahan kategori dan menampilkannya pada daftar kategori.	Valid
4	Kelola supplier	Admin menambahkan, mengubah, atau menghapus data supplier.	Sistem menyimpan perubahan data supplier dan menampilkannya pada daftar supplier.	Valid

5	CRUD laporan	Admin membuat laporan harian, bulanan, atau tahunan.	Sistem menyimpan data laporan dan menampilkan laporan sesuai jenis yang dipilih.	Valid
---	--------------	--	--	-------

Skenario Pengujian Halaman Admin Gudang

Pengujian halaman admin gudang dilakukan untuk memastikan bahwa proses pengelolaan stok di gudang berjalan sesuai kebutuhan operasional toko.

Tabel 5. Pengujian Black Box Halaman Admin Gudang

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Kelola data gudang	Admin gudang menambahkan atau mengubah data gudang.	Sistem menyimpan data gudang dan menampilkan daftar gudang yang sudah diperbarui.	Valid
2	Input barang masuk	Admin gudang memasukkan data barang masuk dari supplier atau gudang.	Sistem menyimpan data barang masuk dan menambah jumlah stok barang.	Valid
3	Input barang keluar	Admin gudang mencatat barang keluar dari gudang.	Sistem menyimpan data barang keluar dan mengurangi stok sesuai jumlah yang diinput.	Valid
4	Transfer antargudang	Admin gudang melakukan transfer barang dari satu gudang ke gudang lain.	Sistem mengurangi stok pada gudang asal dan menambah stok pada gudang tujuan.	Valid
5	Stok opname	Admin gudang memasukkan hasil pengecekan fisik stok.	Sistem menyimpan hasil stok opname dan menampilkan selisih antara stok sistem dan stok fisik.	Valid
6	Riwayat stok	Admin gudang membuka halaman	Sistem menampilkan histori barang masuk, barang keluar,	Valid

		riwayat pergerakan stok.	transfer, dan stok opname.	
7	Validasi input stok	Admin gudang mengosongkan data wajib pada form barang masuk atau barang keluar.	Sistem menampilkan validasi bahwa data wajib harus dilengkapi.	Valid

Rekapitulasi Hasil Pengujian

Rekapitulasi hasil pengujian digunakan untuk melihat tingkat keberhasilan fungsi utama sistem berdasarkan role pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa setiap fungsi yang diuji telah berjalan sesuai dengan skenario yang ditentukan.

Tabel 6. Rekapitulasi Hasil Pengujian Black Box

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Login dan hak akses	5 skenario pengujian dijalankan pada proses login, logout, validasi form, dan pembatasan akses menu.	Seluruh skenario berjalan sesuai hasil yang diharapkan.	Valid
2	Owner	5 skenario pengujian dijalankan pada dashboard, data pengguna, laporan, dan cetak laporan.	Seluruh skenario berjalan sesuai hasil yang diharapkan.	Valid
3	Kasir	5 skenario pengujian dijalankan pada transaksi penjualan, barang keluar, pengecekan stok, dan validasi stok.	Seluruh skenario berjalan sesuai hasil yang diharapkan.	Valid
4	Admin	5 skenario pengujian dijalankan pada data barang, kategori, supplier, dan CRUD laporan.	Seluruh skenario berjalan sesuai hasil yang diharapkan.	Valid
5	Admin Gudang	7 skenario pengujian dijalankan pada gudang, barang masuk, barang keluar, transfer	Seluruh skenario berjalan sesuai hasil yang diharapkan.	Valid

		antargudang, stok opname, dan riwayat stok.		
--	--	---	--	--

Berdasarkan hasil pengujian black box, sistem informasi inventori barang berbasis web pada Toko Infinite Elektronik telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional yang dirancang. Setiap role pengguna dapat mengakses fitur sesuai hak aksesnya, proses input dan output data berjalan sesuai skenario, serta sistem mampu memberikan validasi apabila terdapat kesalahan masukan. Dengan demikian, sistem dinyatakan layak untuk digunakan sebagai alat bantu pengelolaan data inventori, pencatatan transaksi, pemantauan stok, dan penyusunan laporan pada Toko Infinite Elektronik.

5. KESIMPULAN

Penelitian ini berhasil merancang dan membangun Sistem Informasi Inventori Barang berbasis web yang dapat membantu proses pengelolaan data inventori di Toko Infinite Elektronik. Sistem yang dibangun mampu mengintegrasikan pengelolaan data barang, data supplier, data pengguna, transaksi barang masuk, transaksi barang keluar, serta penyusunan laporan inventori ke dalam satu sistem yang lebih terstruktur dan mudah digunakan. Penerapan metode Waterfall pada penelitian ini dinilai sesuai karena setiap tahapan pengembangan dilakukan secara sistematis, dimulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem menggunakan UML, implementasi program, hingga pengujian sistem. Secara keseluruhan, sistem informasi inventori berbasis web yang dibangun mampu meningkatkan efektivitas pengelolaan inventori, mempercepat proses pencatatan dan pencarian data, mengurangi risiko kesalahan pencatatan, serta membantu pemilik toko memperoleh laporan persediaan barang secara lebih cepat dan akurat.

DAFTAR REFERENSI

- Ahmadian, H., Dwitawati, I., & Malahayati, M. (2019). Implementasi sistem informasi pendukung akreditasi berbasis web pada Prodi Teknologi Informasi UIN Ar-Raniry. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(2), 88–95.
- Ayu, F., & dkk. (2020). Aplikasi persediaan barang elektronik menggunakan framework Laravel (Studi kasus: Toko Seven Komputer Pekanbaru). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 3(2), 207–217.
- Bahrin, S., Alifah, S., & Mulyono, S. (2017). Rancang bangun sistem informasi survey pemasaran dan penjualan berbasis WEB. *Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika*, 2(2), 81–88.

- Berardi, D., Calvanese, D., & De Giacomo, G. (2005). Reasoning on UML class diagrams. *Artificial Intelligence*, 168(1–2), 70–118. <https://doi.org/10.1016/j.artint.2005.05.005>
- Christanto, H., & Somya, R. (2023). Sistem informasi berbasis web menggunakan framework Laravel pada rancangan sistem inventory gudang. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 12(3), 1204–1214.
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & Hari, Y. (2012). Pemodelan proses bisnis menggunakan activity diagram UML dan BPMN (studi kasus FRS online) [Tesis, Petra Christian University].
- Fauzi, A., Indriyani, N., & Yanto, A. B. H. (2020). Implementasi sistem informasi inventory berbasis web (Studi kasus: CV. Sinar Abadi Cemerlang). *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3, 144–157.
- Hassenzahl, M. (2008). User experience (UX) towards an experiential perspective on product quality. In *Proceedings of the 20th Conference on l'Interaction Homme-Machine*.
- Heryanto, A., Fuad, H., & Dananggi, D. (2014). Rancang bangun sistem informasi inventory barang berbasis web studi kasus di PT. Infinetworks Global Jakarta. *Jurnal Sisfotek Global*, 4(2).
- Kay, A. (1990). User interface: A personal view. In *The Art of Human-Computer Interface Design* (pp. 191–207).
- Lubis, S. S., Sar, F. A., & Hendrik, B. (2023). Perancangan sistem inventory untuk stok barang herbisida pada UD. Anugrah Jaya Tani dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 2(3), 50–55.
- Muflihini, H. H., Dhika, H., & Handayani, S. (2020). Perancangan sistem informasi inventory pada Toko Rosadah. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 8(2), 490972.
- Munawaroh, S. (2006). Perancangan sistem informasi persediaan barang. *Dinamik*, 11(2).
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. (2023). Perbandingan model Waterfall dan metode prototype untuk pengembangan aplikasi pada sistem informasi. *Jurnal Ilmiah METADATA*, 5(1), 83–95.
- Nur, H. (2019). Penggunaan metode Waterfall dalam rancang bangun sistem informasi penjualan. *Generation Journal*, 3(1), 1–10.
- Rahmi, E., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis website: Systematic literature review. *Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 821–834.
- Rohman, A., & Bhakti, H. D. (2022). Perancangan sistem informasi persediaan barang berbasis web. *Syntax Literate; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(9), 15304–15313.
- Schneider, G., & Winters, J. P. (2001). *Applying use cases: A practical guide*. Pearson Education.
- Triandini, E., Jayanatha, S., Indrawan, A., Putra, G. W., & Iswara, B. (2019). Metode systematic literature review untuk identifikasi platform dan metode pengembangan sistem informasi di Indonesia. *Indonesian Journal of Information Systems*, 1(2), 63–77.