



Rancangan Aplikasi Pengolahan Data Alumni MTS Swasta Citra Amanah Berbasis Web

Pramudya^{1*}, Sondang²

¹Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M Medan

²Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M Medan

*Penulis Korespondensi: alfalaq1001@gmail.com

Abstract. *The advancement of information technology has prompted educational institutions to manage data more effectively and efficiently. MTs Swasta Citra Amanah still faces challenges in managing alumni data, which has been done manually, often leading to issues such as unstructured data, difficulties in information retrieval, and suboptimal reporting processes. To address these problems, a Web-Based Alumni Data Processing Application Design was developed. This system was built using the PHP programming language and MySQL database, employing the waterfall development method. The results of the study indicate that the system is capable of processing alumni data in a computerized manner, providing faster and more accurate search and reporting features, and improving the effectiveness of information management. With this system, the school can conduct alumni data collection in a more structured, transparent, and easily accessible manner at any time.*

Keywords: *Application Design; Alumni Data; Web-Based; MTs Swasta Citra Amanah*

Abstrak. *Perkembangan teknologi informasi telah mendorong lembaga pendidikan untuk mengelola data secara lebih efektif dan efisien. MTs Swasta Citra Amanah masih menghadapi kendala dalam mengelola data alumni yang selama ini dilakukan secara manual sehingga sering menimbulkan masalah, seperti data yang tidak terstruktur, kesulitan pencarian informasi, serta kurang optimalnya proses pelaporan. Untuk menjawab permasalahan tersebut, dirancang sebuah Rancangan Aplikasi Pengolahan Data Alumni berbasis web. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, dengan metode pengembangan waterfall. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem mampu mengolah data alumni secara terkomputerisasi, menyediakan fitur pencarian dan pelaporan yang lebih cepat dan akurat, serta meningkatkan efektivitas pengelolaan informasi. Dengan adanya sistem ini, pihak sekolah dapat melakukan pendataan alumni secara lebih terstruktur, transparan, dan mudah diakses kapan saja.*

Kata kunci: *Rancangan Aplikasi; Data Alumni; Berbasis Web; MTs Swasta Citra Amanah*

LATAR BELAKANG

Madrasah Tsanawiyah (MTs) Swasta Citra Amanah sebagai lembaga pendidikan formal tingkat menengah pertama memiliki peran penting dalam mencetak lulusan yang berdaya saing, berakhlak mulia, serta mampu beradaptasi di tengah perkembangan zaman. Keberadaan alumni merupakan salah satu aset penting bagi madrasah, karena selain menjadi cerminan kualitas pendidikan, alumni juga dapat menjadi mitra strategis dalam pengembangan sekolah, baik melalui kontribusi pemikiran, pengalaman, maupun dukungan dalam berbagai kegiatan.

Namun, pengelolaan data alumni di MTs Swasta Citra Amanah hingga saat ini masih dilakukan secara manual, misalnya dengan menggunakan buku arsip, lembar kerja (spreadsheet), atau pencatatan sederhana di dokumen offline. Proses manual tersebut memiliki sejumlah kelemahan, seperti risiko kehilangan data, kesulitan dalam pencarian informasi, duplikasi data, serta keterbatasan dalam penyajian laporan yang cepat dan akurat. Kondisi ini menyebabkan pihak sekolah kesulitan dalam memantau keberadaan

dan perkembangan alumni, baik untuk keperluan administrasi, pelacakan jejak karier, maupun kegiatan reuni dan silaturahmi.

Selain itu, tidak adanya sistem informasi terpusat membuat proses komunikasi antara pihak sekolah dan alumni menjadi kurang optimal (Maulana & Nasukha, 2025). Informasi mengenai kegiatan sekolah, undangan acara, maupun peluang kerja sering kali tidak tersampaikan dengan baik karena minimnya sarana pendataan dan pengelolaan kontak alumni secara terstruktur. Hal ini berpotensi mengurangi keterlibatan alumni dalam mendukung program sekolah.

Seiring perkembangan teknologi informasi, khususnya berbasis web, kebutuhan akan sistem informasi yang terintegrasi dan mudah diakses menjadi semakin mendesak (Mannang, 2025). Sistem berbasis web memungkinkan pengolahan data alumni secara lebih efektif, efisien, dan real time. Pihak sekolah dapat menyimpan, mengelola, dan memperbarui data alumni secara terpusat, sedangkan alumni dapat dengan mudah melakukan pendaftaran, pembaruan data, serta berinteraksi dengan sekolah melalui platform yang sama.

Penerapan Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni Berbasis Web di MTs Swasta Citra Amanah diharapkan mampu menjadi solusi yang tepat untuk mengatasi kendala yang selama ini dihadapi. Dengan sistem ini, sekolah tidak hanya dapat mempermudah proses pendataan dan pelaporan, tetapi juga memperkuat hubungan dengan para alumni. Keberadaan sistem ini diharapkan menjadi langkah awal dalam membangun jejaring alumni yang solid, berkelanjutan, dan memberikan dampak positif bagi kemajuan madrasah di masa depan.

Selain faktor teknis, sistem pengolahan data alumni yang terintegrasi juga berperan dalam membangun citra positif sekolah di mata masyarakat. Informasi alumni yang tersusun rapi dan dapat diakses dengan cepat dapat menjadi bahan promosi atau publikasi yang menunjukkan keberhasilan sekolah dalam mendidik siswanya. Data alumni yang terdokumentasi dengan baik juga membantu pihak sekolah ketika diminta memberikan laporan oleh pihak dinas pendidikan, yayasan, atau lembaga terkait. Hal ini menjadi semakin penting di era keterbukaan informasi, di mana akurasi dan kecepatan penyajian data menjadi tolok ukur profesionalitas sebuah institusi.

Di sisi lain, data alumni yang terkelola dengan baik dapat dimanfaatkan untuk mendukung berbagai program pengembangan sekolah. Misalnya, melalui sistem informasi berbasis web, sekolah dapat mengidentifikasi alumni yang telah sukses di berbagai bidang dan melibatkan mereka sebagai narasumber seminar, pembicara motivasi, atau bahkan sebagai donatur untuk kegiatan sosial dan pendidikan. Dengan demikian, sistem ini tidak hanya bermanfaat secara administratif, tetapi juga strategis untuk membangun jejaring dan kolaborasi yang bermanfaat bagi kedua belah pihak.

Dengan mempertimbangkan urgensi dan manfaat tersebut, pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni MTs Swasta Citra Amanah Berbasis Web menjadi langkah yang relevan dan strategis. Sistem ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan pencatatan manual yang rawan kesalahan, sekaligus membuka peluang baru dalam memperkuat hubungan sekolah dengan alumninya. Dengan adanya sistem ini, MTs Swasta Citra Amanah dapat mengelola data alumni secara berkelanjutan dan memanfaatkannya untuk mendukung visi dan misi lembaga.

KAJIAN TEORITIS

A. Alat Bantu Perancangan Sistem

Diagram Context

Menurut Jogiyanto (2019), diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut digunakan untuk menggambarkan system secara umum/global dari keseluruhan system yang ada.

DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Jogiyanto (2019), data flow diagram menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. Data Flow Diagram juga digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur.

ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah suatu komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang ditinjau. *Entity Relation Diagram* menggambarkan data dan hubungan antar data secara global dengan menggunakan *Entity Relation Diagram* (Jogiyanto, 2019)

Flowchart

Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) didalam program atau prosedur sistem secara logika (Agusvianto, 2017). Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi (Jogiyanto, 2019). Dalam pembuatan *Flowchart* tidak ada rumus atau patokan yang bersifat mutlak. Karena *flowchart* merupakan gambaran hasil pemikiran dalam menganalisa suatu masalah dengan komputer. Sehingga *flowchart* yang dihasilkan dapat bervariasi antara satu pemrogram dengan pemrogram lainnya. Namun secara garis besar, setiap pengolahan data selalu terdiri dari tiga bagian utama, yaitu: 1) *Input* berupa bahan mentah; 2) Proses pengolahan; dan 3) *Output* berupa bahan jadi.

B. PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut Budiyanto (2020), PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam HTML/PHP banyak dipakai untuk membuat situs *web* dinamis. PHP dapat juga digunakan untuk membangun sebuah CMS. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, *Java* dan Perl, ditambah berbagai fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang dan menulis halaman *web* menjadi dinamis dan cepat.

Menurut Agus Saputra (2019) PHP atau yang memiliki kepanjangan *Hypertext Processor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, *web* akan sangat mudah di-*maintenance*. PHP berjalan pada sisi server sehingga PHP disebut juga sebagai bahasa *Server Side Scripting*. Artinya bahwa dalam setiap/untuk menjalankan PHP, wajib adanya *web server*.

Keunggulan PHP

Ada beberapa alasan yang menjadi dasar pertimbangan mengapa menggunakan PHP, yaitu: 1) mudah dipelajari, alasan tersebut menjadi salah satu alasan utama untuk menggunakan PHP, pemula pun akan mampu untuk menjadi *web master* PHP; 2) mampu Lintas *Platform*, artinya PHP dapat/mudah diaplikasikan ke berbagai *platform OS (Operating System)* dan hampir semua *browser* juga mendukung PHP; 3) free alias gratis, bersifat *Open Source*; 4) PHP memiliki tingkat akses yang cepat; 5) didukung oleh beberapa macam *web server*, PHP mendukung beberapa *webservice*, seperti Apache, IIS,

Lighttpd, Xitami; dan 6) mendukung *database*, PHP mendukung beberapa *database*, baik yang gratis maupun yang berbayar, seperti MySQL, PostgreSQL, mSQL, Informix, SQL server, Oracle.

PhpMyAdmin

Menurut Firdaus (2019), PhpMyAdmin adalah suatu program *open source* yang berbasis *web* yang dibuat menggunakan aplikasi PHP. Program ini digunakan untuk mengakses database MySQL. Program ini mempermudah dan mempersingkat kerja penggunanya. Dengan kelebihanannya, para pengguna awam tidak harus paham sintak-sintak SQL dalam pembuatan database dan tabel.

C. Basis Data

Basis data dapat didefinisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Prinsip utamanya adalah pengaturan data.(Hidayatullah & Kawistara, 2015).

Menurut Priyanto Hidayatullah dan Jauhari Khairul Kawistara, (2015) Tujuan basis data dilakukan untuk memenuhi tujuan berikut ini 1) Kecepatan dan kemudahan (*Speed*); 2) Efisiensi ruanng penyimpanan (*Space*); 3) Keakuratan (*Accuracy*); 4) Ketersediaan (*Availability*); 5) Kelengkapan (*Completeness*); 6) Keamanan (*Security*); dan 7) Pemakaian Bersama (*Sharability*).

D. MYSQL

Menurut Abdul Kadir (2020), MySQL adalah suatu jenis *database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *databasenya*. Selain itu, ia bersifat *open source* pada berbagai *platform* (kecuali untuk jenis *Enterprise*, yang bersifat komersial). Perangkat lunak MySQL sendiri bisa di *download* dari <http://www.mysql.com>

MySQL termasuk jenis RDMS (*Relational Database Management System*). Itulah sebabnya istilah seperti tabel, baris, dan kolom digunakan pada MySQL. Pada MySQL, sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri dari atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung beberapa kolom.

Database server yang cukup dikenal saat ini adalah MySQL. Adapun keunggulan dari MySQL adalah: 1) mampu menangani jutaan *user* dalam waktu yang bersamaan; 2) mampu menampung lebih dari 50.000.000 *record*; 3) Sangat cepat mengakses perintah; 4) MySQL menggunakan SQL dan bersifar *free* (gratis); 5) MySQL dapat berjalan diberbagai *platform*, antara lain Linux, Windows; dan 6) MySQL juga menyediakan dukungan *open source*. Setiap penggunaan MySQL diizinkan mengubah *source* untuk keperluan pengembangan atau menyelaraskan spesifikasi *database* sesuai kebutuhan.

E. XAMPP

Menurut Budiyanto (2020), XAMPP merupakan perangkat lunak yang menyediakan aplikasi *server*, Apache, PHP, dan MySQL. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL, *database* dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun). Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GUI. Merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat *download* langsung dari *web* resminya.

F. Website

Sebuah *website* adalah *representasi virtual* atau bisnis yang berada di *internet*. Dengan perkembangan teknologi yang semakin cepat, semua orang menginginkan

informasi dapat tersaji dengan cepat dan akurat (Hidayatullah & Kawistara, 2015). *Website* dijalankan pada *Web Server* untuk melakukan proses pengolahan data dan hasil pengolahan data tersebut ditampilkan melalui dokumen HTML (*Hypertext Markup Language*) dengan menggunakan *Web Browser* kepada *client* yang mengaksesnya. *Website* pada jaringan internet dan internet dengan menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*). Dalam proses pembuatannya, *website* dibangun dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman yaitu, bahasa pemrograman pada sisi *server* seperti PHP, ASP, NET, JSP dan sebagainya, bahasa pemrograman di sisi *client* *javascript* serta bahasa *mark-up* yaitu HTML, dengan tujuan agar *website* memiliki kemampuan mengolah data secara dinamis dan interaktif.

G. Sublime Text

Sublime Text merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengelola web atau dikenal sebagai web editor (Rerung, 2020:6). Menurut Supono (2020:14), sublime text merupakan perangkat lunak web editor yang digunakan untuk membuat meng-edit suatu aplikasi. Berdasarkan pengertian dari ahli, maka sublime text merupakan sebuah web editor yang handal dan sering digunakan dalam pembuatan web.

METODE PENELITIAN

Tahap yang akan dilakukan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah: 1) studi pustaka, pemahaman studi pustaka tentang konsep dan teori menggunakan bahasa pemrograman web PHP yang berintegrasi dengan database MYSQL; 2) pengumpulan data, tahap ini dengan melakukan pengumpulan data-data penjualan sebelumnya; 3) metode penelitian (*field research*), yaitu melakukan penelitian langsung kelapangan dan mengumpulkan data secara langsung dari narasumber; 4) metode wawancara (*interview*), yaitu pengembalian data dengan menggunakan teknis data dengan cara wawancara, untuk mengambil keterangan kepada salah satu karyawan untuk mengetahui kendala-kendala yang terjadi di MTs Swasta Citra Amanah; dan 5) metode kepustakaan (*library research*), yaitu mengadakan penelitian yang dilakukan penulis di perpustakaan melalui buku-buku yang tersedia untuk mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan objek penelitian.

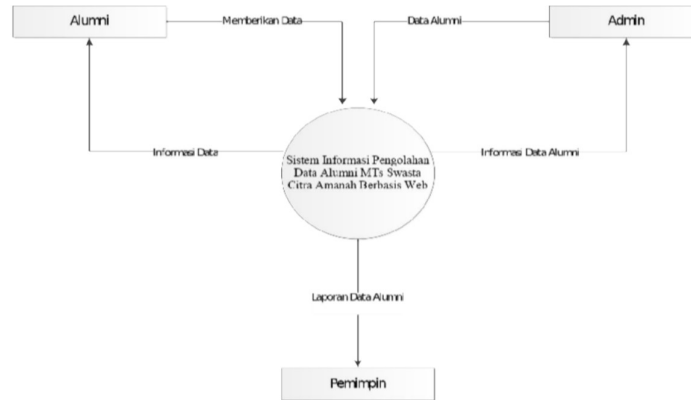
HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Sistem yang diusulkan

Sistem yang diusulkan yaitu menggunakan pemrograman berbasis website dengan PHP dimana dalam sistem yang diusulkan penulis membuat database dengan menggunakan MySql. Seluruh data yang ada akan diinput kedalam komputer, kemudian data-data tersebut disimpan dalam satu database. Setelah itu data-data tersebut diinput kedalam program yang akan diusulkan kepada masing- masing file kedalam table yang dapat didalam database, selanjutnya diproses dan diolah dengan menggunakan pemrograman berbasis website.

Diagram Konteks

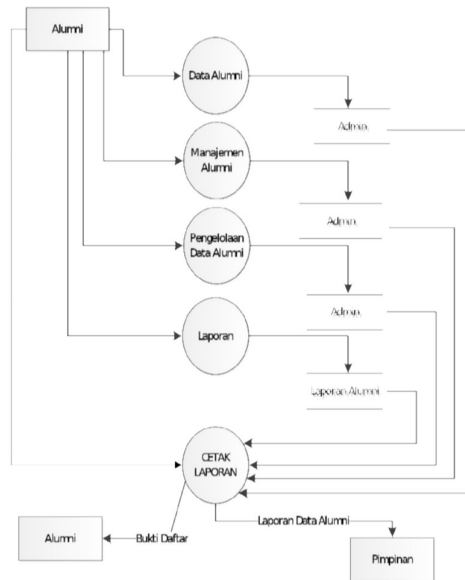
Untuk mempermudah perancangan sistem, maka pada bagian ini penulis merancang diagram konteks yang dibutuhkan sebagai berikut:



Gambar 1. Diagram Konteks

Data Flow Diagram Level Nol

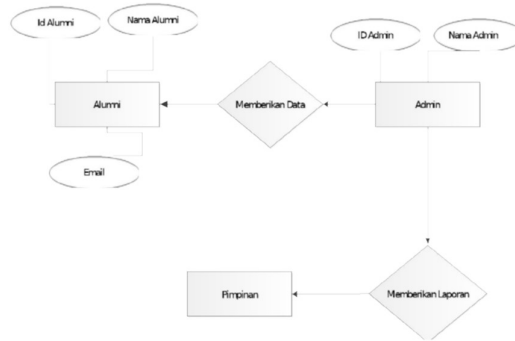
Data flow diagram berfungsi untuk mengembangkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang akan dikembangkan secara logika dengan pertimbangan lingkungan fisik, dimana data tersebut mengalir dan menuliskan informasi. Untuk mengembangkan aliran informasi dari suatu proses ke proses lainnya, maka perlu dibuat data flow diagramnya, berikut adalah gambaran flow diagram untuk setiap proses dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 2. Data Flow Diagram level 0

Entity Relationship Diagram

Pada *entity relationship diagram* (ERD), hubungan antar file direlasikan dengan kunci relasi (*Relation Key*) yang merupakan kunci utama dari masing- masing file. ERD terdiri dari sekumpulan objek dasar, yaitu entitas-entitas yang saling berhubungan dalam sistem informasi manajemen Alumni berbasis web pada yayasan wakaf al kaffah binjai sebagai berikut :



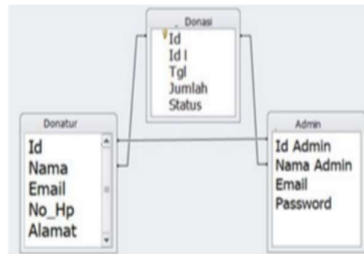
Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

B. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan sebuah *database*. Pada dasarnya melibatkan elemen tahapan yang bersifat berulang yaitu perencanaan, analisis, perancangan, pemrograman, implementasi, data penggunaan. Adapun unsur-unsur yang mempengaruhi dalam merancang sebuah *database* yaitu sebagai berikut:

Tabel Relasi

Proses relasi antara tabel merupakan pengelompokan data menjadi table- tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya yang berfungsi untuk mengakses data item sedemikian rupa sehingga data base mudah dimodifikasi.



Gambar 4. Tabel Relasi

Struktur File

Struktur file merupakan urutan isi atau data yang berada dalam suatu record. Adapun struktur file dalam Sistem informasi manajemen Alumni berbasis web sebagai berikut:

Tabel 1. Tabel Alumni

No	Nama Field	Type	Description
1.	id_Alumni	Text	Id Alumni
2.	nama	Text	Nama Alumni
3.	email	Text	Email Alumni
4.	no_hp	Number	No HP Alumni
5.	alamat	Number	Alamat Alumni

Tabel 2. Tabel Data program

No	Nama Field	Type	Description
1.	id program	Int	Id program
2.	nama program	Varchar	Nama program
3.	deskripsi	Text	deskripsi
4.	target Alumni	Decimal	Target Alumni
5.	tanggal mulai	Date	Tanggal mulai
6.	tanggal selesai	Date	Tanggal selesai

Tabel 3. Tabel Data Alumni

No.	Nama Field	Type	Description
1.	id Alumni	Int	Id Alumni
2.	id Alumni	Int	Id Alumni
3.	id program	Int	Id program
4.	tanggal Alumni	Date	Tanggal Alumni
5.	jumlah	Decimal	Jumlah Alumni
6.	metode pembayaran	Varchar	Metode pembayaran
7.	status	Varchar	Status pembayaran

Tabel 4. Tabel Data Admin

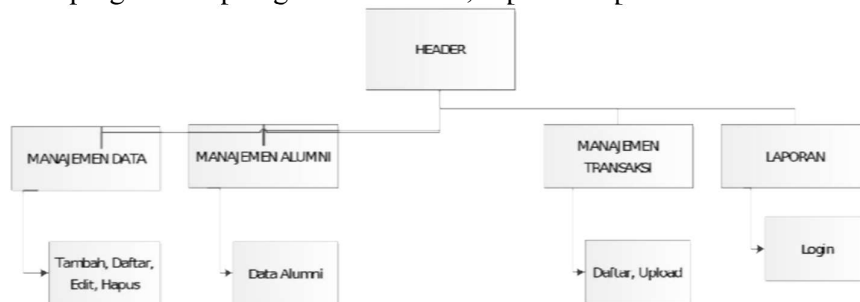
No.	Nama Field	Type	Description
1.	id admin	Int	Id admin
2.	nama admin	Varchar	Nama admin
3.	email	Varchar	Email admin
4.	password	Varchar	password

C. Perancangan Antar Muka

Program dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari instruksi – instruksi atau perintah – perintah terperinci yang sudah disiapkan oleh computer sehingga dapat melakukan fungsi sesuai yang di tentukan. Tujuan dari pembuatan program ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat aktifitas yang berhubungan dengan pengolahan data dan untuk membentuk suatu sistem yang lebih baik.

Rancangan Menu Utama

Dalam rancangan program ini menggunakan menu yang mengintegrasikan semua bagian dalam program adapun gambaran menu, seperti tampilan berikut ini



Gambar 5. Rancangan Menu Utama

Rancangan Form

1. Form Login

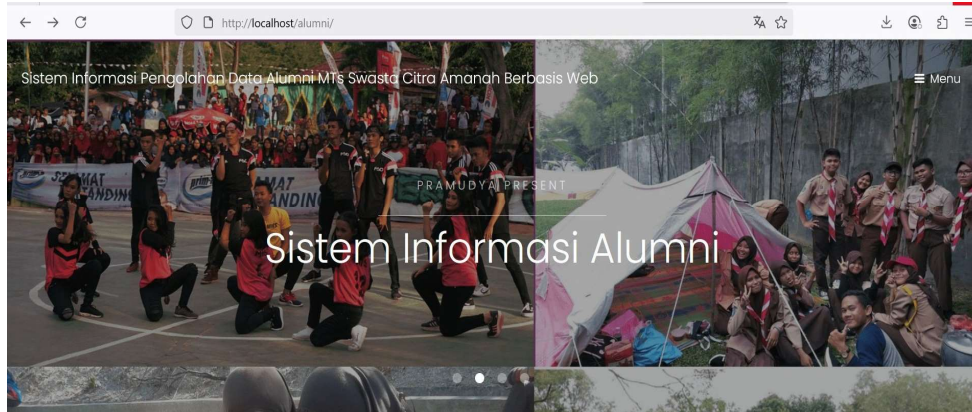
LOGIN

Nama

Sandi

Gambar 6. Rancangan Form Login

2. Menu



Gambar 7. Data Menu

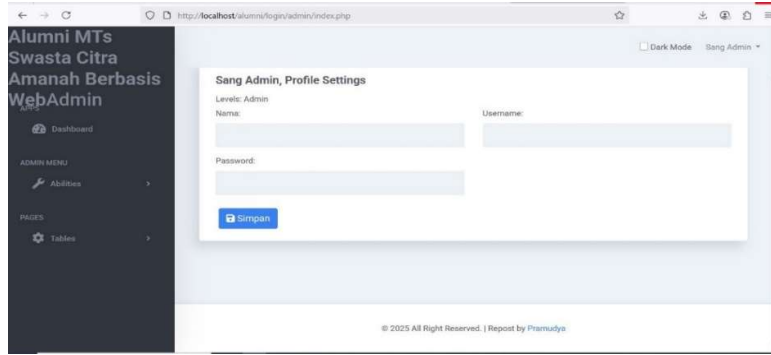
3. Form Tambah Alumni

Gambar 8. Form Data Alumni

4. Form Tambah Alumni

Gambaran 9 Form Data Alumni

5. Form Admin

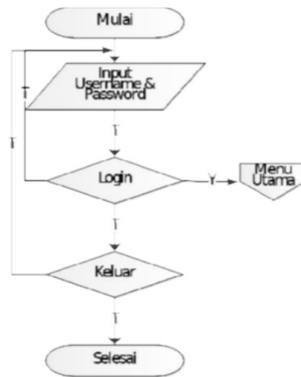


Gambar 10. Form Data Admin

D. Flowchart

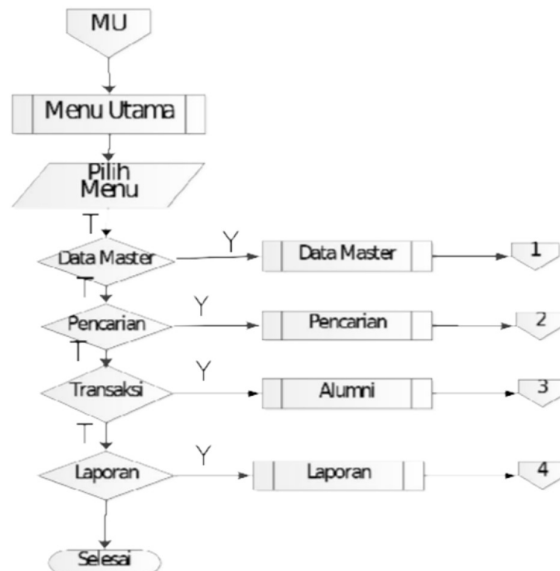
Flowchart atau diagram alir merupakan sebuah diagram dengan simbol- simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan.

Flowchart Form Login



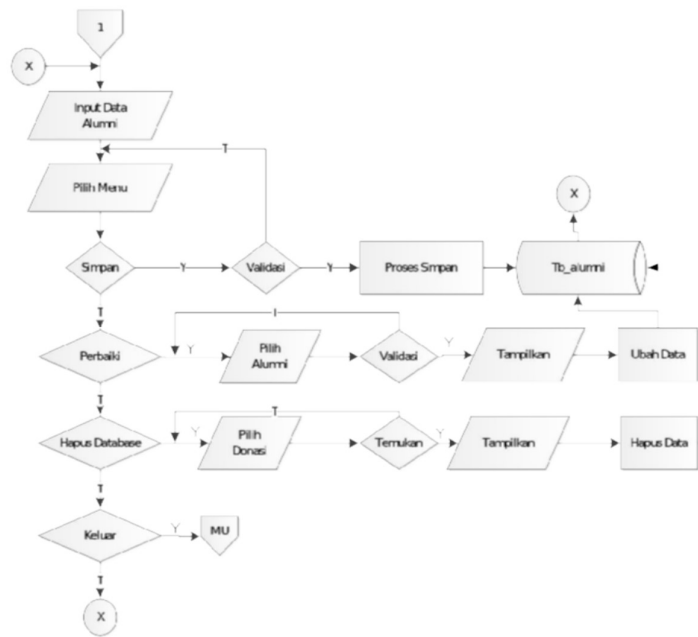
Gambar 11. Flowchart Form Login

Flowchart Form Menu Utama



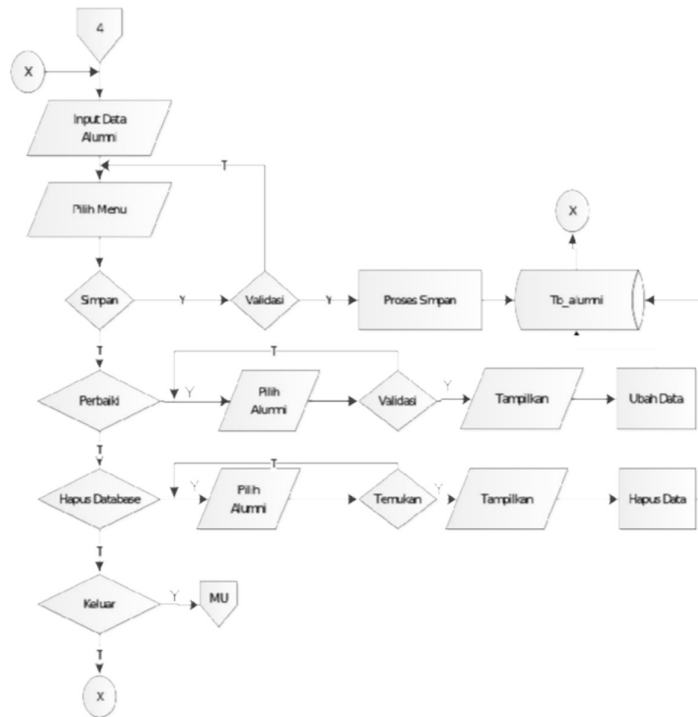
Gambar 12. Flowchart Form Menu Utama

Flowchart Form Alumni



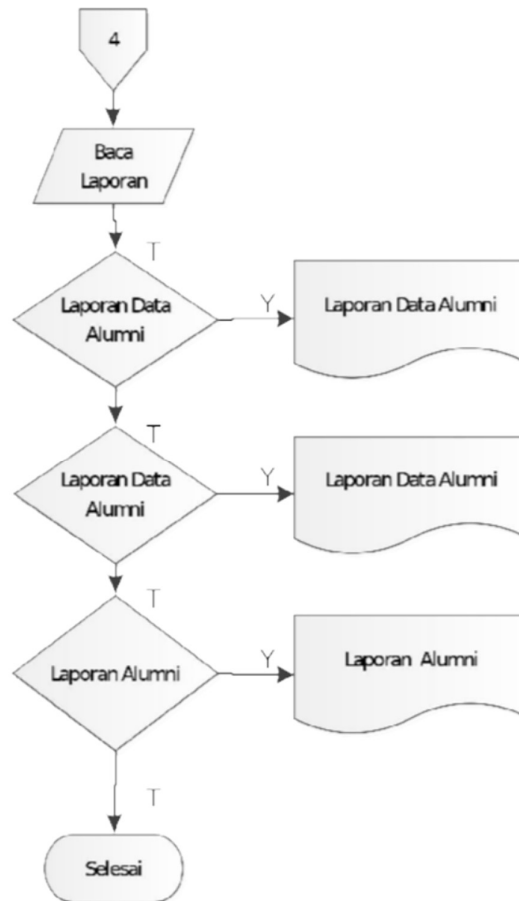
Gambar 13. Flowchart Form Alumni

Flowchart Form Alumni



Gambar 14. Flowchart Form Alumni

Flowchart Form Laporan



Gambar 15. Flowchart Form Laporan

E. Implementasi Sistem

Implementasi Sistem dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sesuai. Dalam hal ini penulis memilih bahasa pemrograman PHP. Hal ini untuk menguji, menginstal dan penggunaan sistem yang diperbaiki.

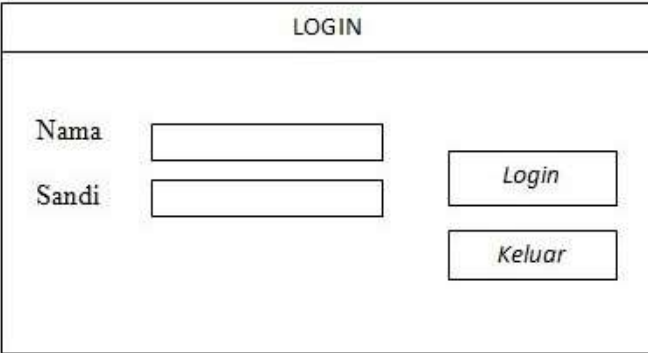
Adapun yang menjadi tujuan dari implementasi program adalah: 1) Membuat desain sistem selama penelitian; 2) Menguji dan mendokumentasikan prosedur dan program yang diperlukan oleh dokumen desain sistem yang telah dibuat; 3) Menyelesaikan desain sistem yang ada didalam desain yang telah disetujui; 4) Memperhitungkan sistem yang telah dibuat sesuai kebutuhan dan yang ada; 5) Memperhitungkan bahwa konversi ke sistem baru berjalan secara benar, yaitu dengan merencanakan, mengontrol, dan membuat sebuah program dengan baik; 6) Memperhitungkan bahwa sistem dapat memenuhi permintaan pemakai.

F. Tampilan Program

Tampilan program ini berisi urutan dan penjelasan program yang sesuai dengan tampilan program. Didalam program ini terdapat beberapa form yaitu sebagai berikut :

Form Login

Form Login digunakan sebagai sistem keamanan dari program aplikasi dan menggunakan Sandi untuk menjaga kerahasiaan file-file yang telah di input.

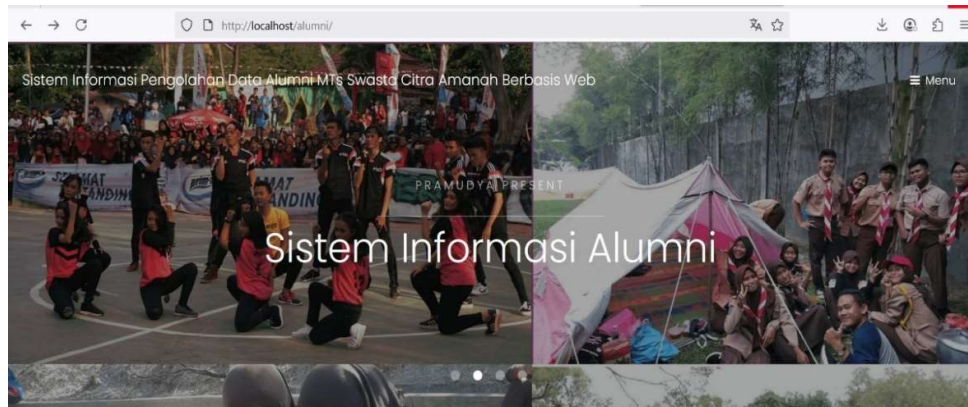


The image shows a simple login form with a white background and a black border. At the top center, the word "LOGIN" is written in a bold, black, sans-serif font. Below this, there are two rows of input fields. The first row has the label "Nama" on the left and a rectangular input box on the right. The second row has the label "Sandi" on the left and another rectangular input box on the right. To the right of the "Sandi" input box, there are two buttons stacked vertically. The top button is labeled "Login" and the bottom button is labeled "Keluar". Both buttons have a black border and a white background.

Gambar 16. Form Login

Form Menu Utama

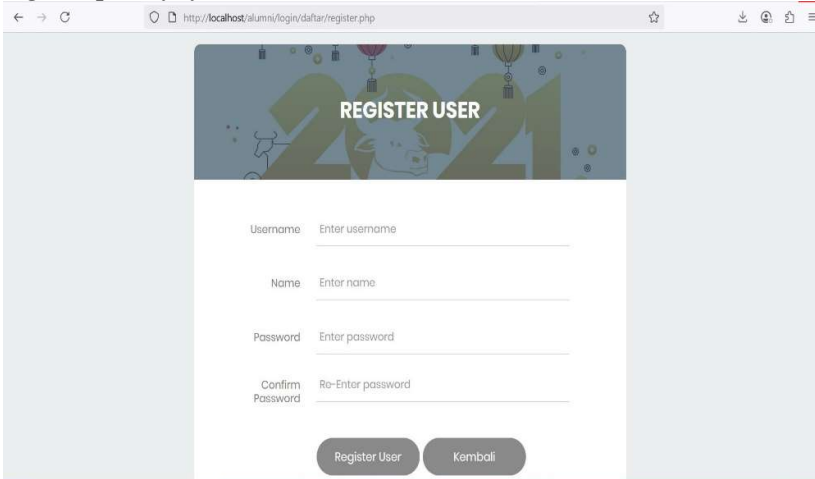
Form Menu Utama adalah menu pertama yang ditampilkan program pada saat dijalankan. Form Menu Utama tampil dengan beberapa tampilan menu di dalamnya yaitu Data Master, Pencarian, Transaksi, Laporan, dan Pilihan



Gambar 17. Form Menu Utama

Form Data Alumni

Form ini digunakan untuk menginput data Alumni dan untuk mengetahui data Alumni yang ada pada yayasan.

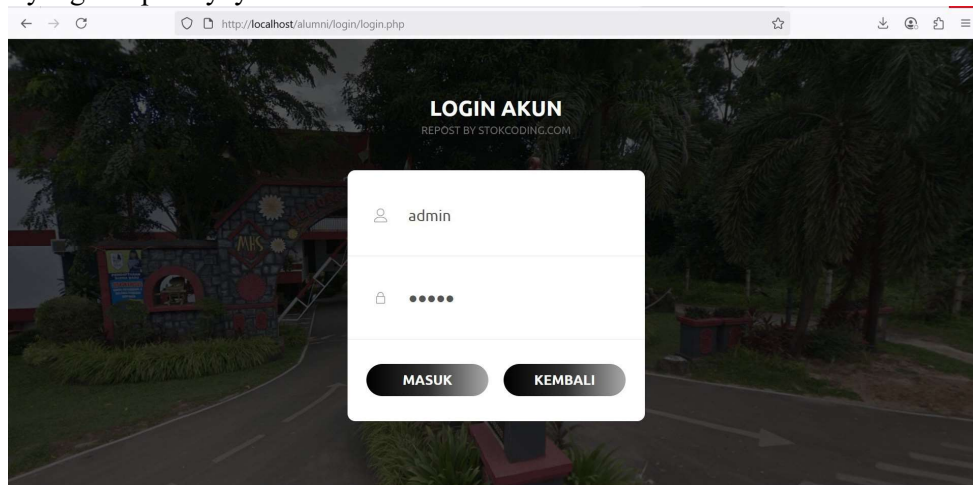


The image is a screenshot of a web browser displaying the "REGISTER USER" form. The browser's address bar shows "http://localhost/alumni/login/daftar/register.php". The form has a header with the title "REGISTER USER" and a decorative background with the number "2021". Below the header, there are four input fields: "Username" with the placeholder "Enter username", "Name" with the placeholder "Enter name", "Password" with the placeholder "Enter password", and "Confirm Password" with the placeholder "Re-Enter password". At the bottom of the form, there are two buttons: "Register User" and "Kembali".

Gambar 18. Form Data Alumni

Form Data Alumni

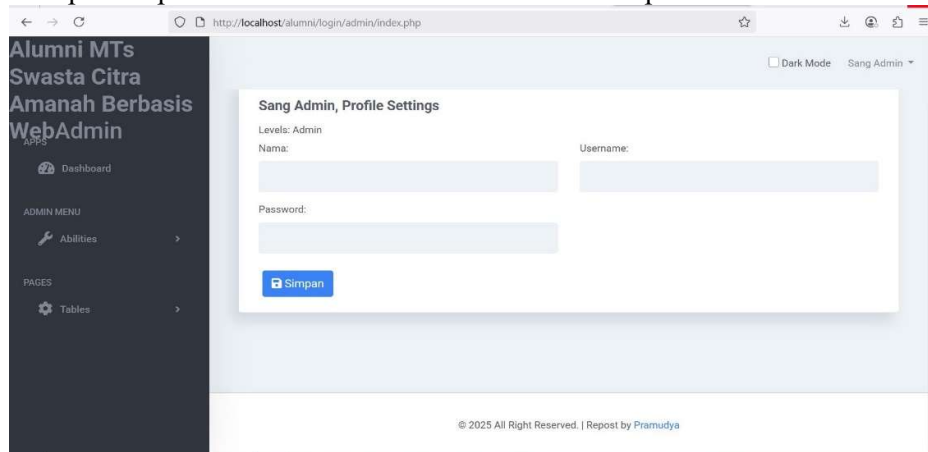
Form ini digunakan untuk menginput data Alumni dan untuk mengetahui data Alumni yang ada pada yayasan.



Gambar 19. Form Data Alumni

Laporan

Tampilan laporan data memuat keseluruhan data Laporan.



Gambar 20. Laporan

KESIMPULAN DAN SARAN

Sistem informasi pengolahan data alumni berbasis web yang dikembangkan di MTs Swasta Citra Amanah mampu memberikan kemudahan dalam pendataan, pengelolaan, dan pencarian informasi alumni secara cepat, akurat, serta terorganisir. Sistem ini mempermudah pihak sekolah dalam melakukan monitoring terhadap data alumni, mulai dari identitas, riwayat pendidikan, hingga perkembangan karier, sehingga data yang tersimpan lebih rapi dan terpusat. Dengan adanya sistem ini, interaksi dan komunikasi antara pihak sekolah dan alumni dapat lebih terjalin, sekaligus membuka peluang untuk membangun jaringan alumni yang bermanfaat bagi pengembangan sekolah maupun alumni itu sendiri. Sistem berbasis web ini juga meningkatkan efisiensi kerja, mengurangi penggunaan dokumen manual, serta meminimalkan risiko kehilangan data.

DAFTAR REFERENSI

- Agusvianto, H. (2017). Sistem informasi inventori gudang untuk mengontrol persediaan barang pada gudang studi kasus: PT. Alaisys Sidoarjo. *JIEET (Journal of Information Engineering and Educational Technology)*, 1(1), 40-46.
- Budiyanto. (2020). *Cara Mudah Membangun Aplikasi Web PHP Menggunakan Framework*. Yogyakarta: Andi.
- Firdaus. (2019). *7 Jam Belajar Interaktif PHP dan MySQL*. Palembang: Maxicom.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2015). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto. (2019). *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Mannang, A. G. (2025). Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Data Akademik. *Jurnal Sistem Informasi*, 1(1), 16-22.
- Mualana, R., & Nasukha, A. (2025). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI PONDOK PESANTREN SA'ADATUDDAREN JAMBI SEBRANG BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Transformasi Pendidikan Modern*, 6(3).
- Saputra, A. (2019). *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta: IKAPI.